

## Spis treści

Sala Prelekcyjna (MOK).....	2	Sala RPG 2 (II LO).....	46
Piątek.....	2	Piątek.....	46
Sobota.....	3	Sobota.....	47
Niedziela.....	7	Niedziela.....	48
Sala Widowiskowa (MOK).....	9	Sala RPG 3 (II LO).....	49
Piątek.....	9	Piątek.....	49
Sobota.....	9	Sobota.....	49
Niedziela.....	12	Sala Karaoke (MOK).....	51
Sala Warsztatowa (II LO).....	13	Piątek.....	51
Piątek.....	13	Sobota.....	51
Sobota.....	13	Niedziela.....	52
Niedziela.....	15	Sala Gier Planszowych (MOK).....	53
Sala Mangi i Anime (MOK).....	16	Atrakcje Non-Stop.....	53
Piątek.....	16	Sobota.....	53
Sobota.....	17	Sala Gier Rytmicznych (II LO).....	54
Niedziela.....	20	Atrakcje Non-Stop.....	54
Sala Biteweniakowa (II LO).....	22	Sobota.....	54
Piątek.....	22	Sala Konsolowa (II LO).....	55
Sobota.....	22	Atrakcje Non-Stop.....	55
Niedziela.....	23	Piątek.....	55
Sala Masterclass (II LO).....	25	Sobota.....	55
Piątek.....	25	Niedziela.....	56
Sobota.....	26	Stare Dobre Retro (II LO).....	57
Niedziela.....	28	Atrakcje Non-Stop.....	57
Sala OPR (II LO).....	29	Zielone zaplecze (MOK).....	58
Piątek.....	29	Atrakcje Non-Stop.....	58
Sobota.....	29	Piątek.....	58
Niedziela.....	30	Sobota.....	59
Sala Karcianek (II LO).....	31	Niedziela.....	60
Piątek.....	31	Wioska Dragon Age (Zielone Zaplecze, MOK).....	62
Sobota.....	31	Atrakcje Non-Stop.....	62
Niedziela.....	33	Kuźnia 3D (MOK).....	63
Strefa Star Wars (MOK).....	35	Atrakcje Non-Stop.....	63
Atrakcje Non-Stop.....	35	Wystawa Modeli Gundam (MOK).....	63
Sobota.....	36	Atrakcje Non-Stop.....	63
Touhou Room (II LO).....	37	QRContest.....	64
Piątek.....	37	Atrakcje Non-Stop.....	64
Sobota.....	38	Sobota.....	64
Niedziela.....	40	Niedziela.....	64
Sala LARP-owa (MOK).....	41	Studio Fotograficzne (MOK).....	65
Piątek.....	41	Piątek.....	65
Sobota.....	41	Sobota.....	65
Sala RPG 1 (II LO).....	43	Niedziela.....	65
Piątek.....	43	Zwiedzanie miasta z przewodniczką (MOK).....	66
Sobota.....	44	Niedziela.....	66
Niedziela.....	45	Strefa Wystawców (MOK).....	66

## Sala Prelekcyjna (MOK)

Piątek

☞ 17:00

### **Arcane kontra klony Gry o Tron**

---

*Filip Różanek*

Od dobrych paru lat nęka nas plaga adaptacji klasyki fantastyki, które próbują za wszelką cenę zmaltretować materiał źródłowy, aby uczynić go podobnym do Gry o Tron. Przyjrzyjmy się kilku takim tytułom i zastanówmy, dlaczego próby uczynienia ich "dojrzałymi" czy "szarymi moralnie" były fundamentalnie złym pomysłem. A potem spojrzymy na serial animowany, któremu zaskakująco się to udało.

☞ 18:00

### **Urban fantasy i mitologie - dlaczego to tak dobre połączenie?**

---

*Agnieszka Mróz*

Urban fantasy to gatunek, który z niesamowitą sprawnością wykorzystuje mitologiczne motywy i wplata je w realia współczesnego świata, dając im nowe życie. W tej prelekcji pokażę, dlaczego mitologiczne tropy tak chętnie wracają w nowoczesnej fantastyce – i co sprawia, że czytelnicy wciąż chcą o nich czytać. Skupimy się na tym, jak można wpleść archetypy, bóstwa, postacie mityczne, artefakty i dawne wierzenia w nową opowieść i zastanowimy się nad tym, dlaczego to wszystko tak dobrze ze sobą współgra i wzbogaca warstwę światotwórczą. Dla fanów magii, mitów i miejskich opowieści – pozycja obowiązkowa!

☞ 19:00

### **Demonologia słowiańska. Mitologia niższa.**

---

*Aleksandra Dobrowolska*

Wstęp do demonologii słowiańskiej. Cemu służyła mitologia niższa? Czy demony mają swoje habitaty? Jak powstają demony? Najbardziej znane demony słowiańskie.

☞ 20:30

### **Syndrom Jednej Twarzy, albo jak zrujnować projekt postaci (Character design 102)**

---

*Ozzie Scribbler*

Interesujący bohater w animacji, grze lub komiksie powinien się wyróżniać wśród obsady. Cemu więc tak wiele postaci w, na przykład, filmach Disneya, popularnych anime lub grach dużych studio, wygląda jak klony w różnych perukach?

Kto się przyczynia do tego problemu najbardziej? Który typ postaci jest klonem częściej niż inne?

Jak projektanci mogą temu zaradzić? Czy recycling designu bohaterów można usprawiedliwić? Spróbujemy odpowiedzieć na te i inne pytania oraz przybliżyć sztukę character designu.

🕒 21:30

### **Gdy horror spotyka dating sim - nowe wizualne Black Tabby Games**

---

*Ozzie Scribbler, Grim Goblin*

Niezależne studia mają tendencję celować w niszowe tematy, jaka jest więc nisza dwuosobowego teamu Abby Howard i Tony'ego Howard-Ariasa? Połączenie horroru, romansu i dużej dozy nierealności. Pomiędzy odkryciem rodzinnej klątwy w górniczym miasteczku pełnym nadprzyrodzonych wydarzeń a postawioną na głowie baśnią o uwięzionej królewnie, fani opowieści z dreszczykiem ORAZ sercem znajdą coś dla siebie. Nowele wizualne Black Tabby Games przyciągają uwagę i miłość fanów nawet w fazie demo i wczesnego dostępu. Jeśli kochasz gry, w których każdy wybór się liczy, a tolerujesz przy tym dużą dawkę grozy, mamy dla ciebie rekomendację!

🕒 22:30

### **Izmy i Fobie czyli o uprzedzeniach i nienawiści w RPG i popkulturze (18+)**

---

*Maurycy Fik*

Prelekcja połączona z panelem dyskusyjnym na temat rasizmu, ksenofobi, homofobii etc. w popkulturze i RPG'ach.

Sobota

🕒 09:30

### **Dinozaury: popkultura vs. rzeczywistość**

---

*Arti*

Prelekcja zachęcająca do przyjrzenia się temu, jak dzisiaj oraz przez lata postrzegano wymarłe gatunki, z dinozaurami na czele. Będzie także o tym, jakie są plusy wynikające z tak szerokiej obecności tych niesamowitych stworzeń w filmach, grach i książkach, a także o tym, jakie idą za tym szkodliwe konsekwencje.

🕒 10:30

### **Łowcy nagród, łowcy potworów. Historia, fikcja, fantastyka**

---

*Marcin Rusnak*

Wyrachowane szumowiny czy nieustępliwi stróże prawa? Jacy naprawdę byli łowcy nagród i gdzie można było ich spotkać? Na ile ich obraz w hollywoodzkich westernach i innych tekstach kultury

popularnej odpowiada rzeczywistości? I jaką rolę odgrywają w szeroko pojętej fantastyce – oni i ich najbliżsi krewni, czyli łowcy potworów? Na te i inne pytania odpowiemy sobie w prelekcji sięgającej od protestanckiej Irlandii po Tatooine i od Clinta Eastwooda do Geralta z Rivii.

🕒 11:30

### **Słynne kradzieże w gnieźnieńskiej katedrze, czyli wokół książki „Sicco” Wojciecha Sztydy**

---

*Wojciech Sztyda*

Gniezno inspirowało pisarzy i filmowców, a szczególnie ciekawa jest nierozwiązana do dziś sprawa kradzieży czaszki św. Wojciecha z katedralnego skarbcza, dokonana 11 lipca 1923 roku. Wywołała ona skandal i stanowiła szok dla mieszkańców pierwszej stolicy. Nie była to niestety ostatnia kradzież w tym miejscu. W powieści "Sicco" autor podejmuje próbę rozwiązania tej zagadki, o czym opowie szerzej podczas prelekcji.

Pod jej koniec odbędzie się dla chętnych spacer w stronę ul. Tumskiej i Katedry śladami opisanego w książce "miejsca zbrodni" z 1923 r.

🕒 13:30

### **Ile było superboys i supergirls - rodzina Supermana kiedyś i dziś**

---

*Pochodnia fandomu*

Współcześnie, najbardziej popularny obraz rodziny Supermana to Clark, Lois i Jon. W obecnych komiksach mamy też Otho i Osula, Kona z Kenanem oraz oczywiście Karę i Natashę. Ale nie jest to pierwszy czy jedyny taki skład super-rodziny. Przypomnę lub przedstawię Wam te bardziej zapomniane postacie i przy okazji obalę mit, że Jon jest pierwszym dzieckiem Clarka.

🕒 14:30

### **Demonologia słowiańska w sadze wiedźmińskiej**

---

*Aleksandra Dobrowolska*

Pan Andrzej Sapkowski zbudował ogromne uniwersum w swojej sadze "Wiedźmin". Nie jest ona jednak osadzona w próżni. Autor czerpie garściami między innymi z kultury germańskiej. W rozległym świecie poszerzonym przez CDPR jest jednak również miejsce na kulturę rodzimą. Razem spróbujemy wyłuskać to co "nasze".

🕒 15:30

### **Historia lubi się powtarzać. Polityka w Gwiezdnym wojnach**

---

*Magdalena Stawniak*

Gwiezdne wojny pełne są efektownych walk na miecze świetlne, blastery czy kosmicznych bitew. Owszem, są efektowne, ale nie tylko kolorowymi świetlówkami startorsy stoją, o czym przekonują nas kolejne serie czy powieści. W tym uniwersum równie ważna jest polityka, a w niej z kolei roi

się od nawiązań do naszej historii czy współczesnych wydarzeń politycznych. Czy historia lubi się powtarzać także w Odległej galaktyce? Przekonajcie się sami.

🕒 16:30

### **Zatracony w retro, czyli pogoń za idealnym setupem**

---

*Nowic*

Czy masz tak samo jak ja? Masz ochotę pograć sobie w jakąś starą gierkę, np. tą, którą ogrywałeś w sobotnie wieczory w dzieciństwie? A może chcesz w końcu sprawdzić tę kultową serię, o której wszyscy mówią, więc planujesz zacząć od pierwszych części? Emulatory Ci już nie wystarczają, więc zamierzasz zagrać tak, jak pan Nintendo albo pan Sony przykazał w latach 80/90? Nie? Szkoda... Ale może i tak zainteresuje Cię prelekcja na temat problemów, jakie można napotkać, próbując zagrać na oryginalnym retro sprzęcie, goniąc za jak najlepszą jakością. Porozmawiamy o tym, jak działa kineskop i dlaczego bywa lepszy od współczesnych TV. Jakie są problemy związane z regionami PAL i NTSC oraz z czego one wynikają. Czemu zmiana kabla potrafi diametralnie zwiększyć jakość obrazu? Zapraszam na opowieść „starszego kolegi”, który na swoim przykładzie opowie jakie problemy można spotkać i od czego zacząć w ich rozwiązywaniu, próbując uzyskać jak najlepsze „retro wrażenia” z gry.

🕒 17:30

### **Superbohaterowie naszych czasów. Co o nas mówi serial „The Boys”**

---

*Iga „Kacchan” Hyła*

Serial „The Boys” ukazuje zupełnie odmienną wizję superbohaterów od tej, którą znamy z produkcji Marvela lub DC. Brutalnie i wulgarnie dekonstruuje niemal każdy aspekt, który można by uznać za wyznacznik superbohaterstwa. Na przykładach konkretnych postaci prześledzimy ten proces i zastanowimy się, czemu takie przedstawienie superherosów służy. Jeśli, jak twierdzą badacze, opowieści o superbohaterach mają odpowiadać na potrzeby odbiorców, odzwierciedlać czasy, w których powstały, i przekazywać prawdy o nas samych – co w takim razie serial „The Boys” próbuje powiedzieć o naszym społeczeństwie?

🕒 18:30

### **Ciekawostki z komiksów Star Wars**

---

*Michał „Komisarz Sev” Ogradowicz*

Komiksy od samego początku były jednym z fundamentów tworzenia uniwersum Star Wars. Uzupełnianie luk między filmami, tworzenie zupełnie nowych okresów czy też po prostu dostarczanie rozrywki i zabawy dla fanów. Podczas tej prelekcji chciałbym przedstawić wam wybrane ciekawostki, smaczki i warte uwagi momenty ze świata komiksów Star Wars.

Prelekcja będzie prezentowała w 98% komiksy z Nowego Kanonu, od 2015 roku.

☞ 19:30

## **Smok w składzie porcelany. O mrocznych amantach w powieściach romantasy**

*Marta Stusek „Eliksir wielotekstowy”*

---

Kto zapala... to znaczy... zapala gorętszym uczuciem? Człowiek-smok czy księżę elfów? A może król podziemi, Hades?

Romantasy, czyli gatunek/podgatunek ściśle łączący fantastykę z romansem, to jednocześnie uwielbiany przez miliony hit rynku wydawniczego, jak i tekst kultury zbierający największe ciągi. Czasem typowo hejtersko, wiążąc romans z literaturą „kobiecą”, a więc, w zamyśle – gorszą. Innym razem romantasy obrywa się za splotanie elementów artystycznego wyrazu (bohaterowie, świat przedstawiony, język) na rzecz nadmiernie nagromadzonych scen erotycznych.

Od lat śledzę romantasy, tropię trendy zarówno rodzimego rynku, jak i zagranicznego, aby wiedzieć, co już za parę chwil zdobędzie popularność w Polsce. Do zjawiska podchodzę z otwartą głową i staram się przedstawić je panoramicznie: w artykułach i prelekcjach przez ostatnie dwa lata opowiadałam o blaskach i cieniach fantastycznego romansu.

W kolejnej odsłonie moich refleksji chcę opowiedzieć o niezwykle ciekawych trendach w kreowaniu książkowych amantów. Już sam tytuł prelekcji sugeruje, jaka fantastyczna postać będzie wiodła tu prym: nie obejdzie się jednak bez fae, elfów, różnych wersji mitologicznego Hadesa, potężnych czarnoksiężników, walecznych wojowników, a nawet... magicznych koni. Co ich łączy, a o co dzieli? O tym opowiem podczas prelekcji.

O jakich książkach usłyszycie na pewno? Zarówno o zagranicznych tytułach, jak i pozycjach polskich autorek, m.in.: Sarah J. Maas, Holly Black, Rebekki Yarros, Callie Hart, Jeneane O' Riley, A. B. Poranek, Marii Zdybskiej, Małgorzaty Paszki, Abigail Owen, Magdaleny Szponar.

☞ 21:30

## **Kiedy po AAAA przychodzi BUU, czyli horror postraumatyczny (subiektywny przewodnik)**

*Paweł / Kamila*

---

Czy horrory to tylko tania rozrywka? Czy traumy mogą być prowodyrami strachów i nadprzyrodzonych wydarzeń? Czy ten gatunek to chwilowa moda czy jeden z większych leitmotivów kina? Na te i inne pytania postaramy się odpowiedzieć podczas naszej filmowej prelekcji. Będą straszne domy, straszne ręce i wiele innych strasznych rzeczy.

☞ 22:30

## **Moralność jest względna, a rzeczywistość to iluzja. O filozofii według „Wodogrzmotów Małych” („Gravity Falls”)**

*Weronika Tomczak*

---

Prelekcja to krótki kurs filozofii dla początkujących z "Wodogrzmotami Małymi" mający na celu zaprezentowanie wybranych zagadnień filozoficznych poruszonych w tej fascynującej serii. Co to

znaczy, że moralność jest względna, czy rzeczywistość to tylko iluzja? Jaka jest relacja świata 2D do naszego, trójwymiarowego? Wszak starożytni pitagorejczycy czcili Billa Cyferkę, czyż nie? Może i my powinniśmy...

Od uczestników nie wymaga się znajomości ani filozofii, ani „Wodogrzmotów Małych”, choć może mieć skutki uboczne w postaci nagłej chęci ich obejrzenia i niesie ryzyko złapania bakcyli filozofii. Żeby nie było, że nie ostrzegałam.

Niedziela

🕒 09:00

### **Five Stages Of Grief - czyli jak indie RPG może obrazować żałobę? OMORI**

---

*WellItsFunny*

Omori coraz częściej podbija serca fanów niezależnych RPG'ów i nie tylko. Ta gra, z pozoru urocza i przyjemna, skrywa za sobą mroczne sekrety ludzkiej psychiki, oferując niezwykle doświadczenie emocjonalne oraz skłaniając do refleksji. Jeżeli interesuje Was odczytanie symboliki i znaczenia wspaniałego storytellingu, ta prelekcja jest dla was! [omówienie fabuły zawiera SPOJLERY]

🕒 10:00

### **Elf w czapce detektywa? Czyli o kryminale w fantastyce**

---

*Urszula Skorodziłło*

Kryminał i fantastyka to dwa gatunki, które królują w rankingach czytelniczych, a ich połączenie to wcale nie taka abstrakcja, jak by się mogło wydawać. Jest na to wiele przykładów. Nie raz i nie dwa bowiem, główny bohater musi zakasać rękawy, żeby wytropić mordercę swojego najlepszego przyjaciela (i się zemścić!), odnaleźć złodzieja magicznego pucharu czy rozwiązać zagadkę tajemniczej krypy. W ramach tej prelekcji rozejrzemy się trochę po różnych pozycjach i wypatrzymy ślady świeżej zbrodni.

🕒 11:00

### **Międzykonwentowy Poczec Władców - Rycheza**

---

*Piotr „Voynar” Wojnarowicz*

32. edycja MPW! Z racji 1000-lecia pierwszej koronacji musiał być ktoś z odpowiedniego przedziału czasowego, lecz taki, którego jeszcze nie było. Któż mógłby być zatem lepszym wyborem niż synowa jednego, żona drugiego i matka trzeciego władcy Polski? Kobieta o silnych ambicjach politycznych i... prawie zupełnie nieznaną. Kim była? Czym zastynęła? Co osiągnęła? Takich wiadomości, przy muzyce z epoki, okraszonych anegdotami, a także poradami dla rekonstruktorów epoki i LARPOwców możesz się spodziewać na tej prelekcji.

☞ 12:00

## **Jak koty próbują podbić świat i zmanipulować ludzi?**

---

*Daria Kamińska „Zwierzostwory”*

Skąd to uwielbienie wśród ludzi dla kotów? Czy to prawda, że te puchate kulki manipulują swoimi opiekunami? A może lepszymi manipulantami są psy? Wyjaśnimy też, dlaczego koty są nazywane ufoludkami wśród innych domowych zwierząt. Wszystko okiem kociej behawiorystki. Uwaga! Prelekcja może zawierać śladowe ilości sierści!

☞ 13:00

## **Umysł twórcy: jak mózg buduje możliwe i niemożliwe światy**

---

*lek. Wiktoria Balcerzak*

Wyobraźnia pozwala człowiekowi tworzyć obrazy, scenariusze i światy, które mimo że nie istnieją, to mogą wpływać na działania, emocje, sztukę i myślenie nie tylko jednostki, ale także całych społeczności. W centrum tych procesów znajduje się mózg, którego złożone mechanizmy umożliwiają generowanie wizji zarówno realistycznych, jak i fantastycznych.

Wystąpienie skupia się na głównych strukturach mózgowych zaangażowanych w procesy wyobrazeniowe. Szczególna uwaga poświęcona zostanie zjawisku symulacji, czyli zdolności mózgu do modelowania rzeczywistości bez udziału bodźców zmysłowych, która leży u podstaw marzeń, planowania, empatii i działań twórczych.

Omówimy także dane dotyczące aktywności mózgu podczas marzeń dziennych, wspomnienia przeszłości, projektowania przyszłości oraz procesów twórczych.

W wystąpieniu pojawią się pytania o to, czy istnieje „mózg artysty”, czyli charakterystyczny wzorec aktywności neuronalnej sprzyjający kreatywności oraz jak neurologia tłumaczy zjawisko natchnienia czy intensywnej wizji.

## Sala Widowiskowa (MOK)

Piątek

🕒 17:00

### **Edi przedstawia – Ekstremalne bajkowe nostalgie (konkurs)**

---

*edi*

Konkurs dla miłośników bajek. Zarówno tych nowych, jak i starszych. Jeżeli potrafisz rozpoznać bajkę po pierwszych nutach czołówki, znasz każdy szczegół ulubionej kreskówki, nie ukryje się przed Tobą żaden szczegół, to ten konkurs jest dla Ciebie. Zabawa dla zarówno dla starych, jak i młodych. Zarówno duchem jak i ciałem.

🕒 19:00

### **Występ Dreamoon Live**

---

*Miko, Yumi, Kazuko, Stella, Shi*

Występ idolkowy w cosplayach z gry Project Sekai, który obejmuje tańce oraz scenki pomiędzy nimi.

🕒 20:30

### **Marta Bejma – głos tradycji w nowoczesnym brzmieniu (koncert)**

---

*Marta Bejma*

Marta Bejma to niezwykła wokalistka, kompozytorka i lirniczka, której muzyka przenosi słuchaczy w magiczny świat tradycyjnych dźwięków, podanych w nowoczesnej formie. Pochodząca z Torunia artystka jest dumną Kujawianką, która z pasją łączy etno, folk i world music z własnym, autorskim stylem, półfinalistka jednego z największych telewizyjnych show Mam Talent.

Sobota

🕒 10:00

### **Królowa Amidala i jej garderoba. Przerost formy nad treścią czy coś więcej?**

---

*Aldona Talarczyk*

Królowa Amidala to jedna z głównych postaci z prequeli Gwiezdných Wojen, a jej garderoba jest swoistym ewenementem. Niewiele bowiem bohaterów filmów kinowych zostało tak hojnie obdarowanych bogato zdobionymi kreacjami. Czy miało to sens? Czy w jakiś sposób wpływało na

odbiór tej postaci przez widza? A może było jedynie przerostem formy nad treścią? Spróbujemy znaleźć odpowiedzi na te pytania, a przy okazji nacieszymy oczy.

🌀 11:00

### **Jak pisać, żeby opublikowali?**

---

*Magdalena Salik*

Co zrobić, by zwiększyć swoje szanse na publikację u profesjonalnego wydawcy? Tips & tricks, które mogą być przydatne na każdym etapie pisarskiej kariery.

🌀 12:00

### **Od pianki do epickiego armora: techniki, błędy i cosplayowe lifehacki**

---

*Anna Raburska*

Zastanawiasz się, jak stworzyć trwały, efektowny i wygodny armor z pianki EVA lub worbli? Podczas tej prelekcji poznasz sprawdzone techniki pracy z tymi materiałami, sprytny triki, które ułatwią Ci życie, oraz najczęstsze błędy, których warto unikać. Niezależnie od poziomu zaawansowania – znajdziesz tu coś dla siebie. Jeśli chcesz wynieść swoje cosplays na wyższy poziom (i nie spalić przy tym kuchni opalarką) – wpadaj!

🌀 13:00

### **Ku kresowi śmiechu w fantastyce**

---

*Łukasz Kucharczyk*

Fantastyka humorystyczna to wciąż dość daleki podgatunek fantasy. Jest oczywiście Mistrz Pratchett, możemy pochwalić się naszymi rodzimymi twórcami piszącymi w tej estetyce, lecz wydaje się, że humor raczej jest częścią składową utworów fantasy niż ich fundamentem. Różne jego warianty, a także przypadki "przekroczenia granic" postaram się przedstawić.

🌀 14:00

### **„Dreamy Sekai Stage” - debiut sceniczny grupy WonderTime☆**

---

*WonderTime☆*

Grupa przyjaciół zasypia i budzi się na scenie niczym ze snu. Ale hej - czy aby na pewno już nie śnią? Rozpoczyna się dyskusja, w której każdy argument ma znaczenie. WonderTime☆ przedstawia swój debiutancki występ, gdzie wcielią się w członków Wonderlands x Showtime, zespołu z gry Project Sekai. Zapraszamy zarówno fanów idolek, vocaloidów... jak i konwentowiczów, którzy szukają dobrej zabawy. Do zobaczenia!

🕒 18:00

## **Konwentowy Konkurs Cosplay**

---

*Wiktoria „Roxy” Gulczyńska, Anna „Ruda” Jabczyńska-Adamska, Artur „Arturo” Adamski*

Konkurs Cosplay na Fantasmagorii – najlepsze postacie wychodzą ze świata fantastyki!

Przygotujcie się na prawdziwy spektakl wyobraźni! Na scenie Fantasmagorii pojawią się bohaterowie z najróżniejszych uniwersów – od epickich fantasy, przez światy science fiction, aż po klasyczne anime i gry wideo. Wszystko za sprawą utalentowanych cosplayerów, którzy ożywią swoje ulubione postacie podczas jednego z najbardziej widowiskowych punktów programu – Konkursu Cosplay!

To nie tylko pokaz kostiumów – to mini-przedstawienia, emocje i ogromna pasja. Stroje, ruch sceniczny, atmosfera rywalizacji i radości – gwarantujemy, że nie będziecie się nudzić. Usiądźcie wygodnie i dajcie się porwać w fantastyczny świat, który dosłownie wychodzi na scenę.

Nie przegapcie tego show – cosplay w najlepszym wydaniu tylko na Fantasmagorii!

🕒 19:45

## **Ai no Hana - występ idolkowy**

---

*Ai no Hana*

Ai no Hana to grupa cosplayowo-taneczna, która działa od półtora roku, a na Fantasmagorii wystąpi po raz pierwszy na żywo! Na debiucie zobaczycie ich jako More More Jump. Umiłą Wam czas tańcem podczas przerwy konkursu cosplay. Obowiązkowy punkt programu dla fanów idolek, Project Sekai i Vocaloidów - koniecznie przygotujcie lightsticki i do zobaczenia na występie! ♡

🕒 21:15

## **Koncert zespołu Dekoder**

---

*Dekoder*

Dekoder to poznański zespół funkcjonujący od około pięciu lat, ale dopiero trzy lata temu zajął się robieniem własnej muzyki. Zespół wyróżnia połączenie klasycznie brzmiącego pianina z przesterowanymi gitarami i kobiecym wokalem.

W marcu 2024 zespół wydał pierwsze EP zatytułowane "Supsense", zawierające 4 piosenki.

Niedziela

🕒 10:00

### **O granicach fantastyki - panel dyskusyjny**

---

*Magdalena Salik, Łukasz Kucharczyk, Daria Kamińska*

Żyjemy w czasach post, post (a może i więcej post) modernizmu, więc przenikanie się gatunków powinno być dla nas niczym chleb powszedni. Nie znaczy to jednak, że nie warto rozmawiać o tych miejscach, gdzie fantastyka styka się z innymi gatunkami i zastanowić się, czy można wytyczyć jej granice. Czy utwory klasyczne możemy uznać za fantastykę? Czy są nią wszystkie historie alternatywne? I co z tym realizmem magicznym?

🕒 11:30

### **Sztuczna inteligencja wobec mitów lokalnych. Jacek Dukaj, Joseph Conrad i AI**

---

*Łukasz Kucharczyk*

W prelekcji omawiam prognozy Jacka Dukaja dotyczące rozwoju sztucznej inteligencji i zmian kulturowych, jakie w związku z tym mogą nastąpić. Twórca ten szeroko pisze o swej koncepcji postpismienności oraz tego, w jakim kierunku wyewoluuje ludzka percepcja. Przeprowadzam próbę porównania „Jądra ciemności” Josepha Conrada z „Xavrasem Wyżrynem” Jacka Dukaja. Chciałbym pokazać, że brytyjski pisarz polskiego pochodzenia niejako zapoczątkował dziś silnie obecną w kulturze „immersję” właśnie poprzez zjawisko lokalnej mitologii, co poniekąd naśladuje w swej debiutanckiej powieści Dukaj.

🕒 13:00

### **アイドル ★ トレーニング, czyli j-pop random dance!**

---

*TAIYŌ IDOLS - Eli, Elliott*

Marzyliście kiedyś o zostaniu idolką? A może już nią jesteście i chcielibyście spędzić czas z innymi entuzjastami japońskich nutek?

J-pop random dance, który poprowadzą dla was członkowie grupy Taiyō Idols, to wspaniała okazja, aby przełamać swój strach i wyjść na środek sceny... To znaczy, w tym przypadku - sali.

Na ekranie będą wyświetlane popularne, losowo wybrane układy z hitowych serii, takich jak Project Sekai, Love Live, Ensemble Stars. Oczywiście nie zabraknie też Virtual Singers! Nie znasz układu? Nie szkodzi - pamiętajcie, że nikt nie będzie oceniany, bo liczy się dobra zabawa! Spotkajmy się razem na idolkowym treningu!

## Sala Warsztatowa (II LO)

Piątek

🕒 17:00

### **Wielki konkurs gamingowy. Czy rozpoznasz te tytuły?**

---

*Piotr „Thorrek” Dudek*

Gamers Rise Up. Jesteś konsolowcem, czy pececiarzem? Siedzisz w necie i śledzisz newsy, oglądasz GOTY, griftujesz w komentarzach? Myślisz, że orientujesz się trochę w giereczkowie, bo masz ulubionych streamerów, Sylwestra spędzasz z Tomb Raider i dziwnym przypadkiem zawsze chorujesz, kiedy zbliża się oczekiwana premiera? Chodź pochwal się swoją wiedzą i pokaż, że znasz się na rzeczy.

🕒 19:00

### **Zielarstwo: Odkryj moc natury i stwórz własną tabliczkę florencką!**

---

*Aleksandra Wiecka „Naturalna Świeca”*

Dołącz do moich warsztatów na konwencie, gdzie odkryjesz tajemnice zielarstwa i jego potężny wpływ na zdrowie i dobre samopoczucie. Naucz się rozpoznawać i wykorzystywać magiczne właściwości roślin oraz stwórz własną tabliczkę florencką, która stanie się nie tylko ozdobą, ale także amuletem mocy natury. Doświadcz ekscytującej podróży przez zielone krajobrazy i poznaj sekrety, jak korzystać z mocy natury na co dzień!

Limit miejsc: 12 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed warsztatami.

Sobota

🕒 10:00

### **Włóczka? Szydełko? Magia!**

---

*Joanna Michalak*

Masz włóczkę, masz magiczną różdżkę, mruyczysz coś pod nosem i nagle pyk! Masz podkładkę pod kubek! Magia! A ja Cię nauczę tej magii!  
Warsztat dla osób totalnie początkujących.

Limit miejsc: 12 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed warsztatami.

🌀 13:00

### **Lekcja opieki nad magicznymi zwierzętami**

---

*Ewelina Czerniak*

Stwórzmy razem jaja Smoków i Feniksów!

Limit miejsc: 15 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed warsztatami.

🌀 14:30

### **Edi przedstawia – OWTM – Okrutnie Wyczerpujący Turniej Magiczny (konkurs)**

---

*edi*

Z tysięcy konkursów o świecie Harrego Pottera ten jest 1001, ale i dzięki temu najlepszy. OWTM to konkurs łączący w sobie wszystkie tajemnice z magicznego świata. Zarówno z książek, jak i filmów spod szyldu HP, gier sygnowanych imieniem Chłopca Który Przeżył oraz tych, które kryją się pod szerokim szyldem Wizing World.

Znasz nazwy wszystkich, ale to naprawdę wszystkich zaklęć? Wiesz kto jest kim? Znasz nazwy wszystkich magicznych przedmiotów oraz wydarzeń, jakie wstrząsnęły magicznym światem?

🌀 16:30

### **Fantastyczna Screenówka Smokowa (konkurs)**

---

*Kuro\_Ōkami*

Jeżeli uważasz, że smoki to przepiękne, majestatyczne stworzenia i żadna, nawet największa ich ilość nie jest w stanie zaspokoić twoich oczu - w takim razie ten konkurs jest wręcz dla ciebie stworzony! Zapraszam! Ogromna ilość smoków gwarantowana!

🌀 18:30

### **Jaki to serial? (konkurs)**

---

*Piotr „Voynar” Wojnarowicz*

Prościej się nie da: jedno zdjęcie i podajesz nazwę serialu. Część ze 180-ciu pytań zahacza o znane nerdowe hity, ale część z konkursowych seriali oglądała tylko rodzina z Alaski, która znalazła na plaży wyrzuconą płytę DVD. No i ja. Na który trafisz?

🌀 19:30

### **Test wiedzy o Star Wars (konkurs)**

---

Wiktorja „Aleen” Król, Grzegorz „Fibo” Król

Masz wiedzę o Star Wars w małym palcu, a Jedi wyszli z archiwów i zaczęli Cię pytać gdzie jest zagubiona planeta? A może po prostu oglądałeś wszystko więcej razy niż powinieneś? Zapraszamy do udziału w indywidualnym konkursie wiedzy, który obejmuje obecny kanon Gwiezdných Wojen. Dołącz do zabawy i pokaż, że Moc jest z Tobą!

🌀 20:30

### **Edi przedstawia – Jaki to pojazd? (konkurs)**

---

edi

Bohater byłby niczym, gdyby nie jego pojazd, dzielny rumak, samochód, samolot lub statek, który transportuje go we właściwe miejsce we właściwym czasie. Zgadnij, jaki to pojazd i skąd jest on nam wszystkim znany.

Niedziela

🌀 09:00

### **Bajki Music Quiz (konkurs)**

---

SomeBush

Oglądaliście bajki na Polsat, Jetix, Disney XD, Cartoon Network lub innych stacjach? Śpiewacie pod prysznicem, jak to waszym przeznaczeniem jest bycie królem szamanów lub jak wciąga was przygody wir? Po jednej nutce jesteście w stanie rozpoznać, że "Miraculum" leci w telewizji? Jeśli na jakiegokolwiek z tych pytań odpowiedzieliście tak - to jest quiz dla was!

🌀 11:00

### **Big Random Quiz (konkurs)**

---

Kuro\_Ōkami

Zapraszam do wzięcia udziału w wielkim, randomowym konkursie popkulturowym, gdzie każdy ma szansę coś wygrać. Przygotujcie się na dużą dawkę pięknej muzyki, ładnych zdjęć i ciekawych pytań dla każdego.

## Sala Mangi i Anime (MOK)

Piątek

🌀 17:00

### **Jakie anime pływa w szambie? Iseka!**

---

*Canis*

Isekaie to zwykle mega słabe anime. Ale czy zawsze tak było? Co do tego doprowadziło? Zapraszam na prelekcję o burzliwej historii gatunku!

🌀 18:00

### **Najlepsze japońskie reklamy**

---

*Kuro\_Ōkami*

Jeżeli myśleliście, że w życiu już wszystko widzieliście, to zapraszamy serdecznie na pokaz japońskich reklam - konfuzja mózgu gwarantowana!

🌀 19:00

### **Wielkie starcie japońskich demonów (z waszym udziałem)**

---

*Monika Woźniak*

Kolejny rok, kolejny panel o japońskich demonach - yōkai! Tym razem przedstawię wam istoty o nadludzkiej sile, potędze lub wyjątkowych mocach, a waszym zadaniem będzie zdecydowanie, który z nich zasługuje na miano bestii nad bestiami! Weź udział w walkach reprezentując wybranego demona i zwyciężaj ku jego chwale!

🌀 20:00

### **Edukacja w Korei**

---

*Anna „Tubka” Małecka*

Wstań, idź do szkoły, idź do szkoły dodatkowej, wróć do domu, ucz się, śpij. Powtórz każdego dnia. Tak wygląda życie przeciętnego ucznia w koreańskiej szkole. Nie ma czasu na hobby, nie ma czasu na oddech, szczególnie kiedy rodzice ciągle powtarzają jak ważna jest edukacja. Skąd taki nacisk? Do czego to prowadzi? Porozmawiajmy o tym, jak wygląda edukacja w realiach Korei.

🌀 21:00

## **Jishin, kaminari, kaji... oyaji! Czyli jak być przygotowanym na wszelkie możliwe kataklizmy w Japonii!**

---

*Yaki Kingu*

Japonia to bardzo bezpieczny kraj dlatego... że jest bardzo niebezpieczny i narażony na wszystkie możliwe kataklizmy! A pozostaje jeszcze czynnik ludzki! Jak sobie radzą z tym w Japonii, i co w takich sytuacjach robić podczas wizyty w tym kraju, poradzą wam Yumiko i Daniel z Yaki Kingu.

🌀 22:00

## **Animkowy Konkurs Chaosu**

---

*Magda „Asbiel” Groniek*

Jeśli jesteś fanem mangi, anime, nie boisz się wyzwiań, a na dodatek potrafisz zapanować nad otaczającym Cię chaosem, to przyjdź i sprawdź się w tym konkursie pełnym niespodzianek! Zdepcz przeciwników stojących na drodze do zwycięstwa i udowodnij, że to właśnie Ty jesteś prawdziwym fanem!

Sobota

🌀 09:00

## **Kattoriku in Japan**

---

*Yaki Kingu*

Japonia to kraj o rdzennej religii shinto, jak i często z nią zasymilowanego buddyzmu. Wedle statystyk chrześcijan jest tam 1 %... A mały odsetek z tego to katolicy. Jak to jest być katolikiem w tak dalekim kraju o innych zwyczajach i zasadach niż europejskie? O tym, zarówno w aspekcie historycznym, jak i odnosząc się do codzienności, opowiedzą Yumiko i Daniel z Yaki Kingu.

🌀 10:00

## **Przegląd Ciekawych Openingów I Endingów 2024/2025**

---

*Adrian „NekoTheOtaku” Kitowski*

Jak co roku, zapraszam bardzo serdecznie na moje subiektywne przedstawienie najciekawszych openingów i endingów, które mogliśmy zobaczyć i usłyszeć w ciągu ostatnich 12 miesięcy.

☞ 11:00

## **Jak Chińskie bajki dotarły do Kraju nad Wisłą?**

---

*Ruda mówi Ohayo*

Jeśli chcesz wiedzieć, jakie było pierwsze anime w Polsce, jakim cudem znalazło się u nas i jak ogromny miało wpływ na dzisiejszy rynek mangowy, to zapraszam do cofnięcia się w czasie wraz ze mną i udania się na tę sentymentalną przejażdżkę.

☞ 12:00

## **Znowu w życiu mi nie wyszło... Czyli jak studio Ghibli zniszczyło człowieka**

---

*Karczma*

Studio Ghibli znane jest z przepięknych filmów, jednak za wieloma z nich kryje się mniej urocza historia. Jedną z nich dotyczy człowieka, który dorastał w cieniu legendy, zaufał niewłaściwym ludziom, musiał przetrwać krytykę bardzo surowego ojca i ostatecznie stał się twórcą najgorzej ocenianych filmów studia. Jak to się stało, że syn Hayao Miyazaki - Goro - przeszedł tę burzliwą drogę? Zapraszam na smutną opowieść o kulisach najpopularniejszej japońskiej wytwórni filmów.

☞ 13:00

## **Co to za anime? Rozpoznaj po statystykach (konkurs)**

---

*Piotr „Thorrek” Dudek*

Skrupulatnie dbasz o swoje konto na MyAnimeList? Wiesz, co kiedy debiutowało? Kojarzysz anime po studiu, albo suchych danych, jak ilość odcinków? Przyjdź i spróbuj swoich szans. Masz kilka strzałów na każdym pytaniu, gdzie każda pomyłka ujawnia więcej informacji, ale warta jest mniej punktów.

☞ 14:00

## **Japonia oczami fana mangi i anime**

---

*Czytam\_i\_Paczam*

To nie będzie przewodnik ani wykład. To opowieść fana, który pojechał do Japonii z głową pełną anime i wrócił z jeszcze większym zdziwieniem. Co tam jest takiego super, co dziwi, a co rozczarowuje? Gdzie znajdziesz miejscówki z ulubionych serii, co zjeść, jak się nie zgubić i dlaczego nawet chodniki potrafią zaskoczyć? Będzie lekko, śmiesznie i bardzo po fanowsku!

☞ 15:00

## **Najbardziej wpływowe anime w historii, o których nie masz pojęcia**

---

*Karczma*

Spirited Away, Akira i Ghost in the Shell - to tytuły, które na stałe wpisały się w historię animacji. Ale co z mniej oczywistymi anime, które miały ogromny wpływ na branżę japońskiej animacji i

zachodnich twórców? Jak film o siedmiogłowym smoku zainspirował Samuraja Jacka? W jaki sposób prosta historia o żyjącej w górach dziewczynce zmieniła proces tworzenia anime? No i jak jeden człowiek stworzył cały nurt, który do teraz inspiruje twórców? Zapraszam na podróż po zakulisowych historiach japońskiej animacji – tych mniej znanych, ale równie przetomowych!

🕒 16:00

### **Muzyczny zawrót głowy: Jak dobrze znasz OST z anime? (konkurs)**

---

*Kaifuyu, Boskion*

Zapraszamy na konkurs, w którym będziecie mogli sprawdzić swoją wiedzę z piosenek i utworów z anime, które nie są openingami i endingami!

🕒 17:00

### **Dźwiękowy zawrót głowy: Jak dobrze znasz odgłosy z anime? (konkurs)**

---

*Canis*

Czy jesteś w stanie skojarzyć anime po ataku, śmiechu, wrzasku czy szczekaniu? Zapraszam na konkurs, gdzie o zwycięstwie decyduje twój słuch!

🕒 18:00

### **Grzyby - tajemnicze istoty w mangach, anime i na Ziemi. Subiektywny przegląd**

---

*Marta Grześkowiak*

Pierwsze grzyby pojawiły się na Ziemi co najmniej miliard lat temu. Są z nami do dzisiaj, jako wciąż niezbadana grupa organizmów, gdyż z ponad 3,8 miliona gatunków, nauka zna jedynie 5%. Nic dziwnego, że pojawiają się również w mangach i anime. I to nie tylko jako składniki menu, ale jako pełnoprawne postacie.

🕒 19:00

### **Od ołówka do CGI - historia animacji japońskiej**

---

*Ruda mówi Ohayo*

Zapraszam do odkrycia historii animacji japońskiej, pokażę wam, jak powstawały pierwsze filmy anime, jak wygląda proces tworzenia oraz jak ewoluował w kolejnych latach.

🕒 20:00

### **Regresja w webtoonach - za drugim razem mi się uda!**

---

*Anna „Tubka” Małeczka*

Co zrobisz, jeśli dostaniesz szansę poprawić największy błąd w swoim życiu? Jeśli możesz się cofnąć w czasie i zrobić wszystko jeszcze raz?

Porozmawiajmy o webtoonach, w których bohater cofa się w czasie, żeby uratować świat, a bohaterka, żeby porzucić toksycznego byłego. Tym razem wszystko będzie lepiej... prawda?

🌀 21:00

### **Konkurs Kanonu One Piece**

---

*Karol D. Anielski*

Bogactwo, sława i potęga, Gol D. Roger, Król piratów, zostawił to i wszystko inne, co świat miał do zaoferowania... A resztę obyście wiedzieli, ponieważ mamy dla was wyzwanie.

Szykujcie się na sztorm pytań, bo manga i anime to tylko początek. Databooki, vivre cards, SBS-y i historyjki okładkowe również staną wam na drodze do zwycięstwa.

Drodzy Nakama: chwycicie wiatr w żagle i razem odnajdźmy One piece! (konkurs)

🌀 23:00

### **Nie taki babski wieczór z animkowymi chłopakami!? (16+)**

---

*Magda „Asbiel” Gronek, Wiktoria „Roxy” Gulczyńska*

Chwila, co się stało? Czyżby prowadząca się pochorowała? Możliwe, ale w tym roku będziemy potrzebować wsparcia w nietypowych wyborach. Czy nadal będą piękni panowie na ekranie? Absolutnie! Czy będzie dobra zabawa? Mam nadzieję! A o co właściwie chodzi tym razem? Tego dowiecie się, jak przyjdziecie!

Niedziela

🌀 09:00

### **O anime z niedocenioną muzyką słów kilka**

---

*Magda „Asbiel” Gronek, Wiktor „howler” Koliński*

Jak wiadomo openingi, endingi i cała oprawa muzyczna są istotną częścią każdego anime i wielu fanów słucha ich codziennie, listy najlepszych i najpopularniejszych piosenek pojawiają się często i gęsto. Ale naszym zdaniem czasem przez ten konkurs muzycznej popularności nie są doceniane bardzo dobre piosenki a co za tym idzie nawet całe serie. O kilku naszych ulubionych i bardzo często pomijanych tytułach chcemy wam dzisiaj opowiedzieć.

🌀 10:00

### **Shōnen shōnenowi nierówny**

---

*Czytam\_i\_Paczam*

Odkryjmy razem świat nieszablonowych shōnenów!

🕒 11:00

## **Księga Przyjaciół Natsume - Trauma, Yōkai i Uzdrawiająca Siła Przyjaźni**

---

*Magdalena Taśner*

"Księga Przyjaciół Natsume" to anime, które w sposób niezwykle delikatny i głęboki porusza temat traumy i uzdrawiania. Bazując na osobistych doświadczeniach, chcę podzielić się swoją perspektywą na to, jak ten serial oddaje wewnętrzne zmagania z cPTSD. Jeśli jesteście ciekawi, jak anime może pomóc zrozumieć i pokonać emocjonalne wyzwania, zapraszam na moją prelekcję. Uwaga! Wykład zawiera spoilery do anime.

🕒 12:00

## **Anime o codzienności warte obejrzenia**

---

*Kaifuyu, Boskion*

Na tym panelu będziemy chcieli Wam polecić produkcje o codziennym życiu, które są naszym zdaniem warte obejrzenia. Zostaną one przedstawione przez dwóch prowadzących, posiadających dwa różne punkty widzenia.

🕒 13:00

## **Przepis na superbohatera według „My Hero Academia”**

---

*Iga „Kacchan” Hyła*

„My Hero Academia” wydaje się klasyczną opowieścią „od zera do bohatera”. Gdy jednak przyjrzymy się tej historii bliżej, okazuje się, że wprowadza kilka świeżych, ciekawych pomysłów do superbohaterskiego gatunku. Powiemy sobie o tych innowacjach, omówimy także funkcjonowanie obdarzonego mocami społeczeństwa i zastanowimy nad podziałem na bohaterów i złoczyńców, który wcale nie jest taki czarno-biały. Spróbujemy też, wspomagając się konkretnymi przykładami, odpowiedzieć na pytanie, co to właściwie znaczy być bohaterem w tym uniwersum.

## Sala Biteweniakowa (II LO)

Piątek

🕒 17:00

### **Flames of War, II wojna światowa w skali 15mm**

---

*Krzysztof Janiszewski*

Flames of War jest grą w realiach II wojny światowej w skali 15mm. Do boju wystawia się formacje czołgów, piechoty i wsparcia dział i innych pojazdów i jednostek. Zapraszamy do spróbowania swoich sił.

🕒 17:00

### **Halo Flashpoints**

---

*Czubaka*

Sprawdź swoje umiejętności na polu treningowym i udowodnij, że jesteś gotów wcielić się w Spartana! Dołącz do UNSC i pokaż Covenantowi, gdzie ich miejsce.

Halo: Flashpoint to gra bitewna, która przenosi kultowy świat Halo prosto na Twój stół. Proste, ale satysfakcjonujące zasady sprawiają, że jest idealna zarówno dla fanów Halo, którzy dopiero zaczynają swoją przygodę z grami bitewnymi, jak i dla doświadczonych strategów szukających nowych wyzwań.

Pozostaje tylko jedno do powiedzenia: I need a weapon.

Sobota

🕒 10:00

### **Pomaluj figurkę!**

---

*Leszek Cyfer*

Zobacz jak, dzięki nowoczesnym farbkom, możesz szybko, łatwo i efektownie pomalować figurkę. Pomalowaną pracę zabierzesz ze sobą na pamiątkę! Po pomalowaniu figurki zwolnione miejsce zajmuje kolejna chętna osoba. Nie ma ograniczenia wieku (dzieci powinny być w stanie trafić pędzelkiem w figurkę).

🕒 10:00

## **Classic BattleTech - nauka i pokazy gry**

---

*Drugi Front*

Classic BattleTech to gra bitewno-planszowa, która od 40 lat cieszy się niezmiennie sporą popularnością. Walki wielkich meków w industrialnym świecie przyszłości rozpalają wyobraźnię kolejnego już pokolenia. Zasiądź za sterami potężnej maszyny i zniszcz swojego wroga!

🕒 10:30

## **Bitwa o Isenę - pokaz gry bitewnej w świecie Władcy Pierścieni**

---

*Tomasz Kaczorek*

Hordy Białej Ręki opuściły Isengard i zmierzają w kierunku Rohanu. Na ich drodze stoi rzeka Isena oraz broniący jej brodów Rohański garnizon. Czy obrońcy Marchii powstrzymają nacierających orków?

Zapraszamy do uczestnictwa w grze bitewnej opartej na wydarzeniach z trylogii Władcy Pierścieni. Podczas rozgrywki będziemy tłumaczyć zasady, więc ich znajomość nie jest potrzebna. Jeżeli jesteś fanem świata Tolkiena oraz gier strategicznych, to przyjdź do nas!

Niedziela

🕒 10:00

## **Halo Flashpoints**

---

*Czubaka*

Sprawdź swoje umiejętności na polu treningowym i udowodnij, że jesteś gotów wcielić się w Spartana! Dołącz do UNSC i pokaż Covenantowi, gdzie ich miejsce.

Halo: Flashpoint to gra bitewna, która przenosi kultowy świat Halo prosto na Twój stół. Proste, ale satysfakcjonujące zasady sprawiają, że jest idealna zarówno dla fanów Halo, którzy dopiero zaczynają swoją przygodę z grami bitewnymi, jak i dla doświadczonych strategów szukających nowych wyzwań.

Pozostaje tylko jedno do powiedzenia: I need a weapon.

🕒 10:00

## **Flames of War, II wojna światowa w skali 15mm**

---

*Krzysztof Janiszewski*

Flames of War jest grą w realiach II wojny światowej w skali 15mm.

Do boju wystawia się formacje czołgów, piechoty i wsparcia dział i innych pojazdów i jednostek.

Zapraszam do spróbowania swoich sił!

🕒 10:00

## **Classic BattleTech - nauka i pokazy gry**

---

*Drugi Front*

Classic BattleTech to gra bitewno-planszowa, która od 40 lat cieszy się niezmiennie sporą popularnością. Walki wielkich mechów w industrialnym świecie przyszłości rozpalają wyobraźnię kolejnego już pokolenia. Zasiądź za sterami potężnej maszyny i zniszcz swojego wroga!

## Sala Masterclass (II LO)

Piątek

🕒 17:00

### **Fabula Ultima – High Fantasy w stylu anime i JRPG**

---

*Ragnar*

Poznaj Fabulę Ultimę – narracyjny system RPG inspirowany japońskimi grami fabularnymi, mangą i anime. Podczas prelekcji dowiesz się, czym wyróżnia się ten system na tle innych gier fabularnych, jak wygląda jego prosta i intuicyjna mechanika oraz dlaczego jest świetnym wyborem zarówno dla początkujących, jak i doświadczonych Mistrzów Gry. Wspólnie przyjrzymy się, jak Fabula Ultima interpretuje konwencję high fantasy, łącząc epickie konflikty, potężną magię i emocjonalne relacje z dynamiczną, anime-inspirowaną narracją. Jeśli szukasz systemu, który pozwoli Ci stworzyć własne "Final Fantasy" przy stole RPG to ta prelekcja jest dla Ciebie!

🕒 18:00

### **Wprowadzenie do Sektoru Syriusza, czyli lore Grimdark Future**

---

*One Page Rules Polska*

Co to za galaktyka? Jak to nie ma imperatora? Czemu tu są obcy? Ale jak to współpraca? Krótki przewodnik po uniwersum gry Grimdark Future, czyli jak gra figurkowo-agnostyczna może mieć swój złożony świat.

🕒 19:00

### **Planszówkowy influencer na tik toku**

---

*Przemek z Planszowe Zasady*

Planszówkowy Influencer na TikToku, czyli jak zostać zawodem rodziców, ale przynajmniej pograć w fajne gry?

Jak to jest dostawać gry ZA DARMO? Ile to "ZA DARMO" kosztuje nas - twórców kontentu/recenzentów?

Jak to wygląda na TikToku - czy krótka forma to konieczność? Ile domów można wybudować z barteru?

Na te i inne ciężkie pytania poznacie odpowiedzi - przychodząc na pogadankę 30-latką o tym, jak swoją pasję do planszówek stara się przekazywać innym w tym najczarniejszym zakątku internetu.

Ciężkie pytania na koniec mile widziane.

🕒 20:00

## **Czy każdy grimdark to Warhammer i co ważniejsze, czy każdy Warhammer to grimdark?**

---

*One Page Rules Polska*

Czy estetyka jest równoznaczna z określonym uniwersum, czy to tylko silne skojarzenie? Czy są różne rodzaje grimdarku? Czy dane uniwersum może wyjść ze swojej głównej estetyki nie tracąc tożsamości? Na te i inne pytania spróbujemy sobie odpowiedzieć podczas prelekcji.

Sobota

🕒 11:00

## **Nemesis z Planszowe Zasady**

---

*Przemek Z Planszowe Zasady*

Zapraszamy na wyjątkową sesję gry w klimatyczną planszówkę Nemesis, pełną napięcia, zdrad i obcych na pokładzie!

Do stołu zasiądzie z Wami Przemek z kanału Planszowe Zasady – pasjonat gier i twórca popularnych materiałów wideo o zasadach i recenzjach.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali.

🕒 11:00

## **Nauka gry w Unmatched!**

---

*Klub Fantastyki Druga Era Sekcja Drugi Pojedynek*

To doskonała okazja, by poznać dynamiczną i pełną taktyki grę figurkową, w której legendarni bohaterowie mierzą się w pojedynkach na śmierć i życie. Uczestnicy nauczą się zasad gry, poznają różnice między postaciami i spróbują swoich sił w krótkich starciach pod okiem doświadczonego prowadzącego. Wyjaśnimy, jak działa system kart, ruchu i ataków, a także jak wykorzystywać specjalne zdolności postaci. Przyjdź i przekonaj się, kto zwycięży: Meduza, Sherlock Holmes czy może... Bigfoot!

🕒 11:00

## **Strefa prototypów**

---

*Strefa prototypów*

Zapraszamy do zagrania w prototypy gier planszowych, które są jeszcze na etapie testów i dopracowywania mechanik. To niepowtarzalna okazja, by przetestować nowe tytuły, spotkać ich twórców, podzielić się opinią i mieć realny wpływ na ostateczny kształt gier!  
Zagraj, oceń, porozmawiaj – twórz z nami przyszłość planszówek!

🕒 11:00

## **Debiutanci**

---

*Alina "Nithael" Osińska*

Strategiczno-społeczna gra osadzona w regenckiej Anglii w której gracze (2-4) wcielają się w jedną z 12 ról debiutantów i wykonują podane na nich cele w ciągu 6 rund: dają prezenty ważnym osobistościom, oszukują siebie nawzajem i zdobywają sojuszników, żeby ich debiut w tonie był jak najlepiej postrzegany.

🕒 11:00

## **Sami w podróży - prototyp gry planszowej**

---

*Samanta Mizera*

W trakcie gry gracze będą podróżować po całym świecie, zagrywając karty państw, opłacając koszt podróży zależny od środka transportu oraz odległości pomiędzy państwami, odwiedzając festiwale i zdobywając bonusy za odwiedzone miejsca, kupując pamiątki i starając się jak najlepiej wypełnić indywidualny cel podróży.

🕒 11:00

## **Wielkopolska 1848**

---

*Piotr Tomaszewski, Agnieszka Pietrzak, Dawid Marchut, Krzysztof Dolisz*

W 1848 doszło do powstania, o którym postanawiamy przypomnieć! Dlatego właśnie zdecydowaliśmy się rozpocząć pracę nad grą planszową, z pomocą której będziecie mogli wziąć we własne ręce losy powstania stając po stronie Prusaków, którzy je tłumią! Albo dzielnych powstańców, których celem jest walka o wolność!

🕒 15:00

## **Intro gry HoM&M3 firmy Archon Studio**

---

*Michał Tukan Archon Studio*

Zagraj w planszową wersję kultowej gry Heroes of Might and Magic III.

Niedziela

🕒 10:00

### **Edi przedstawia – A Ty znasz się na RPG? Konkurs o historii, sentymencie i kostkach**

---

*edi*

RPG w Polsce gości od mniej więcej 30 lat. W tym czasie polski świat RPG zmienił się nie do poznania. Od sesji zbudowanych na kserokopiach sprowadzonych z zachodu podręczników, pierwszych wydanych po Polsku systemów, aż po wspaniałe kampanie tworzone w internecie i wydawanie RPGów daleko przewyższających zawartością i jakością wszystkie inne.

A Ty co wiesz o historii polskich erpeżków? O wydanych systemach, podręcznikach ich autorach, tworzonych światach, itp.?

Wyjątkowo bez kostek, tabel i czarów. Konkurs pełny wcale nie-tajemnej wiedzy, historii i miłych sercu retrospekcji...

🕒 12:00

### **Witajcie w Tyrii, czyli wprowadzenie do lore Age of Fantasy**

---

*One Page Rules Polska*

Krótki przewodnik po uniwersum gry Age of Fantasy.

## Sala OPR (II LO)

Piątek

🕒 18:00

### **Akademia gier bitewnych OPR**

---

*One Page Rules Polska*

W trakcie trwania akademii gier bitewnych czekają na Ciebie szybkie, dynamiczne bitwy w klimacie sci-fi i fantasy! To idealne miejsce, by poznać alternatywę dla dużych systemów bitewnych – proste zasady, szybka rozgrywka i ogromna frajda z grania. Na miejscu dostępne będą gotowe armie i scenariusze, a prowadzący chętnie wprowadzą nowych graczy w świat Grimdark Future i Age of Fantasy. Nieważne, czy grasz od lat, czy dopiero zaczynasz – każdy znajdzie tu coś dla siebie. Wpadnij, rzuć kośćmi i przekonaj się, jak wiele frajdy z gry można wyciągnąć z jednej kartki ;)

🕒 20:00

### **Grimdark Future: Warfleets**

---

*One Page Rules Polska*

Pokazowa bitwa “Grimdarkowa Rzeczpospolita kontra Gobliny Komunizmu” w grę bitewna OPR GF: Warfleets.

Sobota

🕒 10:00

### **Akademia gier bitewnych OPR**

---

*One Page Rules Polska*

W trakcie trwania akademii gier bitewnych czekają na Ciebie szybkie, dynamiczne bitwy w klimacie sci-fi i fantasy! To idealne miejsce, by poznać alternatywę dla dużych systemów bitewnych – proste zasady, szybka rozgrywka i ogromna frajda z grania. Na miejscu dostępne będą gotowe armie i scenariusze, a prowadzący chętnie wprowadzą nowych graczy w świat Grimdark Future i Age of Fantasy. Nieważne, czy grasz od lat, czy dopiero zaczynasz – każdy znajdzie tu coś dla siebie. Wpadnij, rzuć kośćmi i przekonaj się, jak wiele frajdy z gry można wyciągnąć z jednej kartki ;)

🕒 18:00

## **Wielobój skirmishowy**

---

*One Page Rules Polska*

OnePageRules Polska zaprasza konwentowiczów do udziału w wieloboju jednokartkowych gier bitewnych dla początkujących w GF: Firefight i AoF: Skirmish! Gramy na 300pkt., można przyjść z własną ekipą zarówno GFF jak i AoF:S. Mamy też ekipy skirmishowe do wypożyczenia, w ciągu konwentu będą prowadzone też demo gry, gdzie można zapoznać się z rozgrywką. Przewidujemy nagrody figurkowe.

Ilość miejsc ograniczona, obowiązuje kolejność zgłoszeń na rozpoczęciu turnieju.

Zapraszamy do walki!

🕒 20:00

## **Grimdark Future: Warfleets**

---

*One Page Rules Polska*

Pokazowa bitwa “Grimdarkowa Rzeczpospolita kontra Gobliny Komunizmu” w grę bitewna OPR GF: Warfleets.

Niedziela

🕒 10:00

## **Akademia gier bitewnych OPR**

---

*One Page Rules Polska*

W trakcie trwania akademii gier bitewnych czekają na Ciebie szybkie, dynamiczne bitwy w klimacie sci-fi i fantasy! To idealne miejsce, by poznać alternatywę dla dużych systemów bitewnych – proste zasady, szybka rozgrywka i ogromna frajda z grania. Na miejscu dostępne będą gotowe armie i scenariusze, a prowadzący chętnie wprowadzą nowych graczy w świat Grimdark Future i Age of Fantasy. Nieważne, czy grasz od lat, czy dopiero zaczynasz – każdy znajdzie tu coś dla siebie. Wpadnij, rzuć kośćmi i przekonaj się, jak wiele frajdy z gry można wyciągnąć z jednej kartki ;)

## Sala Karcianek (II LO)

Piątek

🌀 17:00

### **Yu-Gi-Oh! - nauka gry**

---

*Kazuma „Yuki” Yuzaki*

Poznaj tajniki Yu-Gi-Oh!, wyzwij przeciwników na pojedynki i baw się dobrze!

🌀 17:00

### **Pokémon Trading Card Game - nauka gry**

---

*Angelika Chylińska*

Nauka znanej chyba wszystkim, legendarnej już gry Pokémon Trading Card Game.

🌀 17:00

### **Disney Lorcana - nauka gry**

---

*Jakub Sufleta*

Rozpocznij Swoją Przygodę z Disney Lorcana! Graj swoimi ulubionymi postaciami z klasycznych filmów i nowych opowieści, takimi jak Myszka Miki, Elsa, Stich, czy Czarownica!

🌀 19:00

### **Magic: The Gathering - nauka gry**

---

*Mikołaj „Kyrios” Janik*

Nauka gry w karciankę Magic: The Gathering.

Sobota

🌀 10:00

### **Yu-Gi-Oh! - nauka gry**

---

*Kazuma „Yuki” Yuzaki*

Poznaj tajniki Yu-Gi-Oh!, wyzwij przeciwników na pojedynki i baw się dobrze!

🕒 10:00

### **Pokémon Trading Card Game - nauka gry**

---

*Angelika Chylińska*

Nauka gry karcianej Pokémon Trading Card Game.

🕒 10:00

### **Disney Lorcana - nauka gry**

---

*Jakub Sufleta*

Rozpocznij Swoją Przygodę z Disney Lorcana! Graj swoimi ulubionymi postaciami z klasycznych filmów i nowych opowieści, takimi jak Myszka Miki, Elsa, Stich, czy Czarownica!

🕒 13:00

### **Star Wars: Unlimited - nauka gry**

---

*Krzysztof Janiszewski*

Star Wars: Unlimited to nowa gra karciana osadzona w świecie Gwiezdných Wojen. Gracze mają do dyspozycji zarówno jednostki lądowe, jak i statki kosmiczne, a ich celem jest zniszczenie bazy przeciwnika.

Powodzenia i zapraszamy do walki!

🕒 13:00

### **Magic: The Gathering - nauka gry**

---

*Mikołaj „Kyrios” Janik*

Nauka gry w karciankę Magic: The Gathering.

🕒 16:00

### **Turniej Pokemon TCG dla początkujących!**

---

*Mikołaj „Kyrios” Janik, Karol D. Anielski*

Zawalcz o tytuł początkującego Mistrza Pokemon TCG Fantasmagorii!

Nie znasz zasad? Nic nie szkodzi, przed turniejem przyjdź na naukę gry.

Nie masz kart? Żaden problem! Turniej będzie rozgrywany wcześniej przygotowanymi, zbalansowanymi deckami!

☞ 19:30

### **Yu-Gi-Oh! - nauka gry**

---

*Kazuma „Yuki” Yuzaki*

Poznaj tajniki Yu-Gi-Oh!, wyzwij przeciwników na pojedynek i baw się dobrze!

☞ 19:30

### **Magic: The Gathering - nauka gry**

---

*Mikołaj „Kyrios” Janik*

Nauka gry karcianej Magic: The Gathering.

☞ 19:30

### **Star Wars: Unlimited - nauka gry**

---

*Krzysztof Janiszewski*

Star Wars: Unlimited to nowa gra karciana osadzona w świecie Gwiezdných Wojen. Gracze mają do dyspozycji zarówno jednostki lądowe, jak i statki kosmiczne, a ich celem jest zniszczenie bazy przeciwnika.

Powodzenia i zapraszamy do walki!

Niedziela

☞ 10:00

### **Yu-Gi-Oh! - nauka gry**

---

*Kazuma „Yuki” Yuzaki*

Poznaj tajniki Yu-Gi-Oh!, wyzwij przeciwników na pojedynek i baw się dobrze!

☞ 10:00

### **Pokémon Trading Card Game - nauka gry**

---

*Mikołaj „Kyrios” Janik*

Nauka gry karcianej Pokémon Trading Card Game.

🌀 10:00

## **Disney Lorcana - nauka gry**

---

*Jakub Sufleta*

Rozpocznij Swoją Przygodę z Disney Lorcana!

Graj swoimi ulubionymi postaciami z klasycznych filmów i nowych opowieści, takimi jak Myszka Miki, Elsa, Stich, czy Czarownica!

🌀 10:00

## **Star Wars: Unlimited - nauka gry**

---

*Mikołaj Pietraszkiewicz*

Nauka gry w SWU dla mocno początkujących, wprowadzenie do świata karcianek na przykładzie najnowszej pozycji z uniwersum Star Wars.

## Strefa Star Wars (MOK)

Strefa czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 21:00

Sobota: 10:00 – 21:00

Niedziela: 10:00 – 14:00

## Atrakcje Non-Stop

Przez cały dzień – wystawy:

- ☞ Galaktyczne zabawki - pluszaki, zwierzaki z odległej galaktyki
- ☞ Forgotten in the Galaxy - hełmy i zbroje klonów
- ☞ ATAT Costumes - kostiumy królowej Amidali
- ☞ Project Stardust - kolekcja Gwiazd Śmierci
- ☞ wystawa Lego
- ☞ wystawa propsów Star Wars

## Dawno, dawno temu w odległej galaktyce...

Konkurs z wykorzystaniem kostek Story Cubes Star Wars. Rzuć, opowiedz swoją historię i wygraj drobny upominek.

## Kasyno

Zapraszamy do kasyna każdego, kto chce poczuć dreszczyk emocji związany z grami. Nauczymy was grać w sabaka - grę, która towarzyszy Gwiezdnym wojnom od czasów Expanded Universe, ale nie tylko! Przyjdź i zagraj z innymi oficerami!

## Imperialna strzelnica

Sprawdź swoje umiejętności strzeleckie na imperialnej strzelnicy! My zapewniamy sprzęt, Ty - celne oko! Stań do walki Imperium vs Rebelia!

## Plastyczny kącik Star Wars

Nieważne, ile macie lat. Zajrzyjcie do nas! Będą tam na Was czekać kolorowanki, łąmigłówki i czyste kartki, na których będziecie mogli przedstawić swoją wizję odległego świata Gwiezdných wojen.

Sobota

🌀 10:00

### **Konkurs plastyczny “Najszybszy złom w galaktyce”**

---

*Fani Gwiezdných wojen*

Imperialny niszczyciel? Brzeszczot? A może zupełnie nieznaną pojazd? Narysuj statek, którym chciałbyś podróżować po galaktyce i nazwij go. Najbardziej kreatywne pomysły zostaną nagrodzone. Rozwiązanie konkursu po godzinie 17:00.

🌀 11:00

### **Warsztaty piankowych mieczy świetlnych**

---

*Fani Gwiezdných wojen*

Zrób własny świetlny miecz i naucz się nim władać! Liczba uczestników ograniczona do czasu wyczerpania materiałów. Po warsztatach Stowarzyszenie Beskar zaprasza na trening, w trakcie którego poznacie podstawy walki na miecze świetlne.

🌀 11:00

### **Warsztaty koralików Hama**

---

*Fani Gwiezdných wojen*

Stwórz własnoręcznie podkładkę ze znakiem Imperium lub Rebelii. Czas trwania: ok. 30 minut. Liczba uczestników ograniczona do czasu wyczerpania koralików.

## Touhou Room (II LO)

Piątek

☞ 18:00

### **Touhou Project dla nowych - dalekowschodnia rytmiczno-arkadowa magia**

---

*Critz*

Seria Touhou Project od wielu lat gości w światowej otaku kulturze. Jeśli interesują Cię anime, goth loli i youkai girl style, japońska muzyka w każdym gatunku, gry rytmiczne, strzelanki i arkadówki, czy mitologia i bestiariusz shinto - zapraszam.

☞ 19:00

### **Potworo-dziewczynki czyli youkai w Touhou**

---

*Critz*

Charakterystycznym elementem serii (poza niemalże wyłącznie żeńską obsadą), jest bycie w większości wzorowaną na istotach z mitologii i folkloru japońskiego - Youkai. Na ile obraz serii pokrywa się z faktycznym folklorem, a na ile twórca puścił wodze fantazji w ich upiększaniu? Zapraszam każdego fana mitologii i monster girls.

☞ 20:00

### **Przegląd strojów z Touhou**

---

*Pawelr98*

Wycieczka po bajkowej krainie cosplayów postaci z Touhou Project. Co sprawiło, że wiele osób nie poprzestaje na jednym stroju z serii? Czy ktoś inspirował się ZUNartami? Kto zrobił wszystkie postaci? Odpowiem na te pytania z tego samego powodu, na który Wy na niego przyjdziecie - popatrzeć na piękne kostiumy i cosplayerów.

☞ 21:00

### **Czyje to pachy? Rozpoznaj postać Touhou po detalach**

---

*Franzyd*

W Gensokyo nie ma dwóch takich samych skrzydeł, kłów, falbanek, uszek, wstążek, pazurów, parasolki, śmiesznych czapek czy ogona. Pytanie, czy jesteś w stanie złapać je wszystkie?

🕒 22:00

## **Karcianka Touhou Danmaku!! - mafia w stylu moe**

---

*Critz*

Gra karciana w uroczej stylistyce, ale idealna do znalezienia przyjaciół. Jeśli masz żyłkę strategiczno-detektywistyczną i lubisz wzniecać tłum przeciw innym ludziom, na pewno Ci się spodoba.

🕒 00:00

## **Supermoce z podwórkowych zabaw, czyli jak stworzyć setting, gdzie można wszystko**

---

*Critz*

Co zrobić, jak się zadrze z duchem zabijającym samą myślą, wampirem zmieniającym przeznaczenie, pokojówką stopującą czas, nietykalną kapłanką czy panną manipulującą granicami wszystkiego? Podyskutujemy, w jaki sposób zabawa w grad pocisków zrównuje śmiertelnika z bogiem - i czy jest moc, której się nie da powstrzymać.

Sobota

🕒 01:00

## **Touhou disco karaoke night**

---

*Critz*

Zmęczony konwentowym szaleństwem? Wpadnij do nas, aby potańczyć i pośpiewać o najbystrzejszej wróżce, szalonym króliku, śpiewających żabach, piekielnej sędzi i zuchwałych czarodziejkach! Z nami w trymiga odzyskasz energię i doczekasz ranka, otoczony przyjaciółmi i dobrą zabawą. Gwarantujemy, że nogi same zaczną cię nosić, a śmiech będzie nie do opanowania! To Touhou dyskoteka, gdzie każdy krok to nowa przygoda, a każdy utwór to hit, który sprawi, że nawet wampiry zaczną tańczyć!

🕒 10:00

## **Projekcja animacji Touhou**

---

*Critz*

Projekcja fanowskich animacji bazujących na serii Touhou. Dowód na to, że grupy oddanych fanów mogą tworzyć animacje, których nie powstydzilyby się profesjonalne studia.

🕒 12:00

## **Touhou Project dla nowych - dalekowschodnia rytmiczno-arkadowa magia**

---

*Critz*

Seria Touhou Project od wielu lat gości w światowej otaku kulturze. Jeśli interesują Cię anime, goth loli i youkai girl style, japońska muzyka w każdym gatunku, gry rytmiczne, strzelanki i arkadówki, czy mitologia i bestiariusz shinto - zapraszam.

🕒 13:00

## **Turniej bijatyki Touhou**

---

*Critz*

Touhou to nie tylko strzelanie w siebie milionami drobnych pocisków - to także dynamiczna i efektowna bijatyka w stylu Guilty Gear czy Melty Blood, tylko w przestworzach! Tutaj poznasz mechanikę bijatyk z Touhou, dowiesz się, jaki styl mają poszczególne postaci i na własne oczy zobaczysz efektywność i głębię starć łączących pociski z walką wręcz.

🕒 15:00

## **Gatunki i circle muzyczne z Touhou Project**

---

*Pawelr98*

Jak to się stało, że jeden japończyk pijący piwo stał się inspiracją dla tylu twórców muzyki i podbił tyle gier rytmicznych? Przyjdź na panel i dowiedz się, dlaczego Osu, Sound Voltex, Chunithm i wiele innych gier posiada aranżacje z Touhou w swoich zasobach.

🕒 17:00

## **Komponowanie aranżacji muzyki z serii gier Touhou**

---

*Wolfje*

Tu możecie zobaczyć od kuchni, w jaki sposób powstaje fanowska muzyka z Touhou na przykładzie projektu Missing Retrospections i usłyszeć, jak brzmi prawdziwy niezależny metal symfoniczny z innego świata!

Prelekcja w ramach działalności Touhou Room

🕒 19:00

## **Pojedynek unikania pocisków w Touhou 3**

---

*Critz*

Grałeś kiedykolwiek w strzelanki 2D? Niestraszne Ci kurtyny pocisków? Przyjdź i sprawdź swoje oko i refleks unikając razem z przyjaciółmi kolorowych ścian amunicji jako mała dziewczynka na starożytnym komputerze PC98.

🌀 21:00

## **Karcianka Touhou Danmaku!! - mafia w stylu moe**

---

*Critz*

Gra karciana w uroczej stylistyce, ale idealna do znalezienia przyjaciół. Jeśli masz żyłkę strategiczno-detektywistyczną i lubisz wzniecać tłum przeciw innym ludziom, na pewno Ci się spodoba.

🌀 23:00

## **Zostań wschodnim bóstwem chaosu i zniszcz całą Japonię - stwórz własny incydent**

---

*Critz*

Nieskończona zima, sztuczny księżyc, inwazja królików czy atomowe gejzery? To nic w porównaniu z kataklizmami, które wspólnie razem zgotujemy biednym potworodzievczynkom!

Niedziela

🌀 00:00

## **Wielka wojna o królową monster girls**

---

*Bużer*

Skrzydła, rogi, ogony, futro czy odnóża? Każda potwora znajdzie amatora! Ale - czy jesteś tak wielkim człowiekiem kultury, by przyjść na debatę akademicką i zniszczyć logiką fanów innych potwornych dziewczynek walczących o tytuł idealnej żony?

🌀 11:00

## **Relacja z Reitaisai Festival i protipy na japońskie konwentowanie**

---

*Pawelr98*

Relacja z japońskiego konwentu Reitaisai. Jak wygląda taki konwent z perspektywy uczestnika, czym różni się od polskich konwentów, jak się do niego przygotować i dlaczego paradoksalnie cosplayowanie ułatwia wiele rzeczy. Dodatkowo przedstawię protipy, jak podróżować do i po Japonii w obecnych czasach, tak by nie wydać zbyt wiele.

## Sala LARP-owa (MOK)

Piątek

🕒 19:00

### **WORMS**

*Filip Lewandowski*

---

Ikoniczne robaczki ponownie wracają! Załóż swój śpiwór i wciel się w skłonnego do destrukcji wormsa. Walcz wraz z drużyną i wyeliminuj przeciwnika korzystając z szerokiego arsenału broni totalnego zniszczenia. Jedna rozgrywka może trwać od kilki do kilkunastu minut. Od uczestników wymagane jest zabranie śpiworu, lecz jeśli owego nie posiadacie, to i tak będzie można wziąć udział w zabawie. Zapewniamy, że żadne zwierzę, ani żadna staruszka nie ucierpią podczas walk.

Limit miejsc: 12 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Sobota

🕒 12:00

### **Zagrajmy w wilkołaki, ale z kartami postaci**

*Szuta*

---

W niewielkiej wsi położonej w sercu malowniczej puszczy niedawno odnotowano obecność wilkołaków. Co noc mieszkańcy wioski, którzy pod wpływem tajemniczego zjawiska zmieniają się w wilkołaki, popełniają straszliwe zbrodnie. Pora wziąć sprawę w swoje ręce.

Będziemy korzystać z aplikacji w telefonie, ale gracze dostaną też krótkie karty postaci, żeby trochę uatrakcyjnić rozgrywkę.

Limit miejsc: 12 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

🕒 13:00

### **Księżyc pustyni**

*Przemysław „Sasha” Grudzka, Olga „Navi” Grudzka, Łukasz „Nekro” Szmajter*

---

„Księżyc pustyni” to larp osadzony w uniwersum „Diuny” Franka Herberta, dziejący się w okresie po odejściu Paula Muad'Diba. Głównym motywem gry są negocjacje między postaciami reprezentującymi określone frakcje, uwikłanymi w skomplikowane relacje interpersonalne

i kierującymi się zarówno celami frakcyjnymi, jak i osobistymi, które mogą pozostawać ze sobą w sprzeczności.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

🌀 16:00

## **WORMS - runda 2**

---

*Filip Lewandowski*

Ikoniczne robaczki ponownie wracają! Załóż swój śpiwór i wciel się w skłonnego do destrukcji wormsa. Walcz wraz z drużyną i wyeliminuj przeciwnika korzystając z szerokiego arsenału broni totalnego zniszczenia. Jedna rozgrywka może trwać od kilki do kilkunastu minut. Od uczestników wymagane jest zabranie śpiworu, lecz jeśli owego nie posiadacie, to i tak będzie można wziąć udział w zabawie. Zapewniamy, że żadne zwierzę, ani żadna staruszka nie ucierpią podczas walk.

Limit miejsc: 12 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

🌀 18:00

## **John Blanche, tajemnica mistyka**

---

*Oktawian Mrowiński*

Warsztaty z rysunku techniką artysty Johna Blanche dla każdego (50 min + 10 minut przerwy). Po warsztatach wspólne tworzenie kart postaci oraz opcjonalne rozegranie LARPa w klimacie wykreowanym przez uczestników zajęć.

John Blanche to główny kierownik artystyczny Games Workshop będący ilustratorem m.in. świata Warhammer oraz Warhammer 40,000.

## Sala RPG 1 (II LO)

Piątek

☞ 17:30

### **Wstęp do gier RPG (warsztaty) Mini sesja The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Wprowadzenie do systemu RPG, ale i do samej idei grania w gry narracyjne. Po intro - sesja zapoznawcza, mająca na celu de facto pokazanie świata systemu The Walking Dead.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 19:00

### **Sesja RPG w systemie The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Przygoda, jaka się rozegra to klasyczny jednostrzał dla 2-6 graczy, osadzony w realiach postapo w Stanach Zjednoczonych. Akcja rozgrywa się w małym miasteczku na skraju wielkiej aglomeracji, gdzie bohaterowie walcząc o przetrwanie zostają często wplątani w lokalne konflikty, które szybko eskalują do niebezpiecznej intrygi. Sesja utrzymana jest w klimacie dark z elementami walki o przetrwanie i budowania drużyny.

Sesja odpowiednia dla osób początkujących; w nawiązaniu do wcześniejszych warsztatów - ale nie jest konieczne bycie na nich.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 22:30

### **Sesja RPG (18+) w systemie The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Przygoda, jaka się rozegra to klasyczny jednostrzał dla 2-6 graczy, osadzony w realiach postapo w Stanach Zjednoczonych. Akcja rozgrywa się w małym miasteczku na skraju wielkiej aglomeracji, gdzie bohaterowie walcząc o przetrwanie zostają często wplątani w lokalne konflikty, które szybko eskalują do niebezpiecznej intrygi. Sesja utrzymana jest w klimacie dark z elementami walki o przetrwanie i budowania drużyny.

Sesja odpowiednia dla osób początkujących; w nawiązaniu do wcześniejszych warsztatów - ale nie jest konieczne bycie na nich.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Sobota

☞ 14:00

### **Kręgi nad Migdhal – sesja RPG Warhammer Fantasy 4ed**

---

*Maurycy Fik*

Mieszkańcy nowo założonej wioski Migdhal w Reiklandzie odkryli, że niedaleko ich wioski są dziwne ruiny. Grupa ochotników została wysłana, by je sprawdzić, po drodze odkrywając, że jest to większy problem niż tylko błąd na mapie.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 18:00

### **Wstęp do gier RPG (warsztaty) Mini sesja The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Wprowadzenie do systemu RPG, ale i do samej idei grania w gry narracyjne. Po intro - sesja zapoznawcza, mająca na celu de facto pokazanie świata systemu The Walking Dead.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 20:00

### **Sesja RPG w systemie The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Przygoda, jaka się rozegra to klasyczny jednostrzał dla 2-6 graczy, osadzony w realiach postapo w Stanach Zjednoczonych. Akcja rozgrywa się w małym miasteczku na skraju wielkiej aglomeracji, gdzie bohaterowie walcząc o przetrwanie zostają często wplątani w lokalne konflikty, które szybko eskalują do niebezpiecznej intrygi. Sesja utrzymana jest w klimacie dark z elementami walki o przetrwanie i budowania drużyny.

Sesja odpowiednia dla osób początkujących; w nawiązaniu do wcześniejszych warsztatów - ale nie jest konieczne bycie na nich.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

🕒 22:30

### **Sesja RPG (18+) w systemie The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Przygoda, jaka się rozegra to klasyczny jednostrzał dla 2-6 graczy, osadzony w realiach postapo w Stanach Zjednoczonych. Akcja rozgrywa się w małym miasteczku na skraju wielkiej aglomeracji, gdzie bohaterowie walcząc o przetrwanie zostają często wplątani w lokalne konflikty, które szybko eskalują do niebezpiecznej intrygi. Sesja utrzymana jest w klimacie dark z elementami walki o przetrwanie i budowania drużyny.

Sesja odpowiednia dla osób początkujących; w nawiązaniu do wcześniejszych warsztatów - ale nie jest konieczne bycie na nich.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Niedziela

🕒 10:00

### **Sesja RPG w systemie The Walking Dead**

---

*Tomasz Antosik*

Przygoda, jaka się rozegra to klasyczny jednostrzał dla 2-6 graczy, osadzony w realiach postapo w Stanach Zjednoczonych. Akcja rozgrywa się w małym miasteczku na skraju wielkiej aglomeracji, gdzie bohaterowie walcząc o przetrwanie zostają często wplątani w lokalne konflikty, które szybko eskalują do niebezpiecznej intrygi. Sesja utrzymana jest w klimacie dark z elementami walki o przetrwanie i budowania drużyny.

Sesja odpowiednia dla osób początkujących; w nawiązaniu do wcześniejszych warsztatów - ale nie jest konieczne bycie na nich.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)  
Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

## Sala RPG 2 (II LO)

Piątek

☞ 18:00

### **Początek legendy – sesja RPG Fabula Ultima**

---

*Ragnar*

Podczas tej lekkiej i przyjaznej sesji poznasz podstawy gier fabularnych. Bez stresu z pomocą prowadzącego, który wszystko wyjaśni krok po kroku. Wcielisz się w bohatera fantastycznego świata, podejmiesz ważne decyzje, porozmawiasz z dziwnymi postaciami i... może nawet pokonasz jakiegoś potwora.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 22:20

### **Sesja RPG (18+) w systemie Ciężki Władca Demonów**

---

*Piotr „Łysy” Zawadzki*

Osnowa rzeczywistości staje się coraz słabsza w skutek lekkomyślnego stosowania magii oraz działań szaleńców wyczekujących ostatecznego zniszczenia, które obiecuje Wieczny Głód. Kultury jego sług rozpleniły się po całym Imperium; poprzez okrutne rytuały przywołują pomniejszych demony i rozzdzierają rzeczywistość ku chwale swego pana.

Biorąc pod uwagę sytuację w Imperium wielu jest zdania, że Władca Demonów nadejdzie lada dzień –a gdy to nastąpi, wszystko będzie stracone.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Sobota

☞ 11:00

### **Wręcz prehistoryczny dysk – sesja Cyberpunk RED**

---

*Wojciech Pietrzak „Mały Esz”*

Każdy z Was otrzymał interesujące zgłoszenie o pracę na wasz komunikator - obietnica olbrzymiej zapłaty, długiej współpracy oraz prawie żadnych dokładnych danych, poza adresem jadłodajni na obrzeżach miasta, gdzie macie spotkać zarówno zleceniodawcę, jak i resztę drużyny. Nie wiadomo, czy napędza Was ciekawość czy desperacja, jednak jesteście tą propozycją zainteresowani.

Sesja od 2 do 4 osób, dla osób z różnym doświadczeniem RPG-owym - od starych wyjadaczy po świeżych graczy.

Limit miejsc: 4 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 19:00

### **Sesja RPG z gadżetami z druku 3D**

---

*Kuźnia 3D, Ragnar*

Wiadomo, do dobrej sesji RPG wystarczą tylko kości i zgrana ekipa (no, może i kości mogą być czasem opcjonalne). Ale czasem lubimy budować klimat rekwizytami, czy pokazać lokacje za pomocą prowizorycznej mapy. Podczas tej sesji zobaczysz, w jaki sposób można urozmaicić sesje RPG różnymi rekwizytami proso z drukarki 3D.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Niedziela

🕒 11:00

### **Wielka tama - sesja DnD 5E Z figurkami**

---

*Ryszard „Kostek” Adamski*

Sesja autorska w systemie Dungeons & Dragons 5E, liczba graczy 4 – 6 osób.

Limit miejsc: 6 (+4 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

## Sala RPG 3 (II LO)

Piątek

🕒 17:30

### **Dragon Bane – sesja RPG z figurkami**

---

*Ryszard „Kostek” Adamski*

Sesja z figurkami w systemie Dragonbane.

Limit miejsc: 6 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

🕒 21:00

### **Dragon Bane - sesja RPG**

---

*Kamil Odzimek*

Sesja w systemie Dragonbane.

Limit miejsc: 4 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

Sobota

🕒 14:00

### **Żeglarze na bezwiednym morzu - sesja Dungeon Crawl Classics**

---

*Damian „Sopek” Sobkowiak*

Od niepamiętnych czasów wasi przodkowie żyli i pracowali w cieniu cyklopowych ruin pradawnej fortecy. Ich owiane mrokiem tajemnicy pochodzenie było źródłem wielu przesądów. Mieszkańcy wioski zawsze twierdzili, że pewnych sekretów lepiej nie odkrywać.

Lecz teraz coś budzi się pod kruszejącymi blokami. Zwierzoludzie wyją nocą, a okoliczni mieszkańcy giną bez śladu. Nie ma bohaterów, którzy stanęliby w waszej obronie - kto odważy się stanąć naprzeciw narastającej ciemności? Sekrety Chaosu czekają, by je odkryć... Ale jaką cenę przyjdzie zapłacić?

DCC to gra stworzona z myślą o tradycyjnym eksplorowaniu lochów, zdobywaniu skarbów i walce z

potworami. Mechanicznie podobna do starszych edycji D&D, ale z charakterystycznymi smaczkami. Walka jest chaotyczna i ryzykowna, a magia niebezpieczna.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

☞ 19:00

### **Zjawy nad Pontarem – sesja Wiedźmin RPG**

---

*Wojciech Pietrzak „Mały Esz”*

Kiedy podróżni zawędrowali do Sum, małej wsi po temerskiej stronie rzeki Pontar, w celu dowiedzenia się czemu kontakt z nią zamarł, nie spodziewali się, że to miejsce stanie się ich więzieniem...

Sesja od 2 do 4 osób, z różnym doświadczeniem RPG-owym. Przyjmę zarówno osoby, które na RPG-ach zjadły zęby, jak i te, które o RPG-ach dopiero co usłyszały.

Limit miejsc: 5 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy na drzwiach sali przed sesją.

## Sala Karaoke (MOK)

Piątek

🕒 17:00

### **Karaoke Wolne Śpiewanie - Ultrastar T.A.**

---

*Ultrastar T.A.*

"Z nami nie pośpiewasz?" - czyli impreza, której celem jest zaserwowanie Wam zdartych gardła i radości, niekoniecznie w tej kolejności.

🕒 19:00

### **Konkurs Karaoke - kreskówkowy**

---

*Ultrastar T.A.*

Jesteś mistrzem mikrofonu ? Przyjdź i sprawdź się w rywalizacji z innymi konwentowiczami w bajkowo, animkowo zwariowanym repertuarze :)

🕒 21:00

### **Karaoke Wolne Śpiewanie - Ultrastar T.A.**

---

*Ultrastar T.A.*

"Z nami nie pośpiewasz?" - czyli impreza, której celem jest zaserwowanie Wam zdartych gardła i radości, niekoniecznie w tej kolejności.

Sobota

🕒 10:00

### **Karaoke Wolne Śpiewanie - Ultrastar T.A.**

---

*Ultrastar T.A.*

"Z nami nie pośpiewasz?" - czyli impreza, której celem jest zaserwowanie Wam zdartych gardła i radości, niekoniecznie w tej kolejności.

☞ 14:00

### **Konkurs Karaoke - ogólny**

---

*Ultrastar T.A.*

Jesteś mistrzem mikrofonu ? Przyjdź i sprawdź się w rywalizacji z innymi konwentowiczami :)

☞ 17:00

### **Karaoke Wolne Śpiewanie - Ultrastar T.A.**

---

*Ultrastar T.A.*

"Z nami nie pośpiewasz?" - czyli impreza, której celem jest zaserwowanie Wam zdartych gardła i radości, niekoniecznie w tej kolejności.

Niedziela

☞ 10:00

### **Karaoke Wolne Śpiewanie - Ultrastar T.A.**

---

*Ultrastar T.A.*

"Z nami nie pośpiewasz?" - czyli impreza, której celem jest zaserwowanie Wam zdartych gardła i radości, niekoniecznie w tej kolejności.

## Sala Gier Planszowych (MOK)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 3:00

Sobota: 9:00 – 3:00

Niedziela: 9:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

Możliwość wypożyczenia i grania w prawie 300 różnych gier dla graczy w każdym wieku, o zróżnicowanym stopniu zaawansowania. Nasi organizatorzy i wolontariusze postarają się w miarę ich możliwości pomóc w tłumaczeniu zasad.

### Sobota

☞ 20:00

#### **Nocne granie w planszowe Darkest Dungeon**

---

*Filip „Hobbit” Lewandowski*

Zło ponownie zaszyło się w najmroczniejszym lochu. Poszukiwani są śmiałkowie, którym absolutnie nic nie jest straszne. Jednak ostrzegamy: będziecie musieli zmierzyć się nie tylko z wszelakimi potwornościami czającymi się w ciemności, ale także z nadmiernym stresem, szaleństwem i zmęczeniem. Wcielcie się ikoniczne postaci z wybitnej gry komputerowej. Stwórzcie dobrze uzupełniającą się formację. Zdobycie doświadczenie, aby stawiać czoło coraz trudniejszym zagrożeniom, zbierajcie skarby, aby odbudować okoliczną wioskę, która jest waszą jedyną bezpieczną przystanią. Rekrutujcie nowych bohaterów, ponieważ z pewnością nie wszyscy wrócą z najmroczniejszego lochu żywi. Albo zwyciężycie w chwale, albo polegniecie w zapomnieniu.

Limit miejsc: 4 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy w Sali Gier Planszowych.

## Sala Gier Rytmicznych (II LO)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 21:00

Sobota: 10:00 – 21:00

Niedziela: 10:00 – 13:00

Atrakcje Non-Stop

Luźne granie (OSU, Just Dance, Muse Dash, Sound Voltex).

Sobota

🕒 13:00

### **Konkurs Just Dance**

---

*Artur „Buczol” Buczyński*

Just Dance to pełna energii zabawa taneczna, która porywa każdego do zabawy w szalony rytm muzyki! Przyjdź, pokaż swoje ruchy, poczuj moc tańca i zgarnij nagrody. Czeka Cię świetna atmosfera, dużo uśmiechu i niezapomniane wrażenia.

Limit miejsc: 16 (+3 lista rezerwowa)

Zapisy w Sali Gier Rytmicznych.

## Sala Konsolowa (II LO)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 22:00

Sobota: 10:00 – 22:00

Niedziela: 10:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

Luźne granie (TowerFall Ascension, Mario Kart World, Super Smash Bros. Ultimate...).

### Piątek

🕒 18:00

#### **Turniej „Lethal League Blaze”**

---

*Patryk Makowski*

Amatorski turniej „Lethal League Blaze” 1 vs 1. Format zależny od liczby uczestników.

Zapisy u prowadzącego salę.

### Sobota

🕒 10:00

#### **Zawody na najlepszy czas w „Need for Speed: Carbon”**

---

*Patryk Makowski*

Całodniowe zawody na najlepszy czas w "Need for Speed: Carbon". Podsumowanie wyników o godzinie 18:00.

🕒 10:00

#### **Zawody na najlepszy wynik w „Tony Hawk`s Pro Skater”**

---

*Patryk Makowski*

Całodniowe zawody na najlepszy wynik w „Tony Hawk`s Pro Skater 1+2”. Podsumowanie wyników o godzinie 18:00.

🌀 12:00

### **Turniej „Super Smash Bros. Ultimate”**

---

*Patryk Makowski*

Turniej „Super Smash Bros. Ultimate” 1 vs 1. Format zależny od liczby uczestników.

Zapisy u prowadzącego salę.

🌀 15:00

### **Turniej „Splatoon 3” 2 vs 2**

---

*Patryk Makowski*

Turniej „Splatoon 3” 2 vs 2. Rozgrywki w trybie „Tower Control”. Format turnieju zależny od liczby drużyn.

Zapisy u prowadzącego salę.

🌀 18:00

### **Turniej „Mario Kart World”**

---

*Patryk Makowski*

Turniej „Mario Kart World”. Format zależny od liczby uczestników

Zapisy u prowadzącego salę.

Niedziela

🌀 11:00

### **Turniej „Street Fighter 6 Years 1-2 Fighters Edition”**

---

*Patryk Makowski*

Turniej „Street Fighter 6 Years 1-2 Fighters Edition”. Format zależny od liczby uczestników

Zapisy u prowadzącego salę.

## Stare Dobre Retro (II LO)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 21:00

Sobota: 10:00 – 21:00

Niedziela: 10:00 – 13:00

### Atrakcje Non-Stop

---

#### **Granie na retro konsolach/komputerach**

*Muzeum Stare Dobre Retro*

Gotowi na powrót do przeszłości? W naszej strefie „*Granie na retro konsolach/komputerach*” możesz usiąść i zagrać w kultowe tytuły na oryginalnym sprzęcie z lat 80. i 90.

---

#### **Wystawa czasopism komputerowych retro**

*Muzeum Stare Dobre Retro*

Wystawa czasopism komputerowych retro to Twoja szansa na podróż w czasie. Zanurz się w strony kultowych magazynów z lat 90. minionego wieku, odkrywając historię sprzętu, gier i cyfrowej kultury.

---

#### **Wystawa komputerów/konsol**

*Muzeum Stare Dobre Retro*

Przenieś się w czasie na naszej wystawie komputerów/konsol, odkrywając legendarne maszyny. Zobacz i wypróbuj kultowy sprzęt od Sony, Sega, Nintendo, Atari oraz klasyczne komputery, które kształtowały erę cyfrowej rozrywki.

---

#### **Doom Deathmatch**

*Muzeum Stare Dobre Retro*

Granie w sieci lokalnej w grę Doom, maksymalnie 4 graczy.

---

#### **Turniej Duck Hunt**

*Muzeum Stare Dobre Retro*

Turniej w grę Duck Hunt na konsoli Famicom 1983. Na koniec każdego dnia gracz z najlepszym wynikiem dostaje mały upominek od Muzeum Stare Dobre Retro!

## Zielone zaplecze (MOK)

Strefa czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 22:00

Sobota: 10:00 – 22:00

Niedziela: 10:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

#### **Uno XXL**

*Izabella*

---

Klasyczne UNO w wersji XXL, ale z nietypowym twistem! Kiedy trafisz na +2 lub +4, zamiast dobierać karty, możesz wybrać wykonanie zadania! Jeśli zdecydujesz się na wyzwanie, nie dobierasz kart – ale pamiętaj, że zadania potrafią być równie trudne, jak sama gra! Humor, rywalizacja i szaleństwo w wielkim stylu – idealna zabawa na konwent!

#### **Twister XXL**

*Izabella*

---

Lewa ręka na czerwonym, prawa noga na zielonym... i już leżysz. Rozciągnij się na ogromnej planszy! Twister w wersji XXL to więcej miejsca, więcej ruchu i jeszcze więcej śmiechu. Idealny sposób na rozgrzewkę przed kolejnymi atrakcjami. Elastyczność mile widziana, ale nie wymagana – liczy się dobra zabawa!


#### **Konwentowa Strefa Chillu**

*Izabella*

---

Złap oddech od konwentowego szaleństwa! Wpadnij na koc, leżak, trawę, odpocznij, pogadaj lub po prostu poleż i naładuj baterie. Tu czas płynie wolniej.

### Piątek

 17:00

#### **Fantastyczny Speed Friending, czyli poznamy się w 4 minuty**

*Mateusz „Matsoj” Sójka*

---

Zawieraj znajomości podczas czterominutowych spotkań z uczestnikami. Formuła jest prosta - będziesz mieć okazję poznać nowe osoby w 4 minuty. Nie musisz bać się o

tematy do rozmów - będą pytania pomocnicze - cheatsheety podpowiadające, o czym można pogadać!

🌀 18:00

## **Belgijka**

---

*Izabelia*

Znana, lubiana i absolutnie obowiązkowa! Belgijka to taniec, który nie wymaga talentu – wystarczy chęć i trochę miejsca. Świetna okazja, by rozruszać nogi, poznać ludzi i... zgubić rytm razem z resztą. Nie umiesz? Nauczysz się w biegu!

Sobota

🌀 10:00

## **Hobby Horsing z kokosami**

---

*Olga Tomczak*

Otwarte zawody, w których pary uczestników mierzą się z przeszkodami na ich drodze do Świętego Kokosa!

Po raz kolejny we współpracy z nieocenioną ekipą Hobby Horse Września będziemy mogli hopsać przez przeszkody do rytmu ulubionych szlagierów i kokosów!

Zapisy na miejscu, przed rozpoczęciem punktu programu.

🌀 14:00

## **God of War V – Turniej Gladiatorów**

---

*Rafał Chełkowski*

To już piąty raz, kiedy poszukujemy boga Wojny! Spróbuj szczęścia i sprawdź swoje umiejętności w kolejnej edycji turnieju walk bronią otulinową. Sprawdź, czy to właśnie Ty przetrwasz walki grupowe, by wspiąć się na szczyt drabiny turniejowej pojedynków 1v1 i otrzymać tytuł "God of War".

Zapisy na miejscu, przed rozpoczęciem punktu programu.

🌀 17:00

## **Turniej Bule (Petanka)**

---

*Izabelia*

Rzuć stalową kulą i sprawdź swoją celność w emocjonującym turnieju petanki! Proste zasady, ale emocje sięgają zenitu. Dla mistrzów celności oraz tych, którzy chcą spróbować czegoś nowego –

świetna zabawa gwarantowana! Niezależnie od tego, czy grasz pierwszy raz, czy znasz zasady – w turnieju liczy się tylko jedno: trafić w punkt i pokonać rywali!

🌀 21:30

### **Pokaz walki na miecze świetlne**

*Stowarzyszenie Beskar*

---

Tego nie da się opisać! To trzeba zobaczyć!

Niedziela

🌀 10:00

### **So Comfy Dance**

*Andżelika Sochacka*

---

Czy na co dzień jesteśmy świadomi tego, jak funkcjonują nasze ciała? Czy raczej poruszamy się automatycznie, bez refleksji, skupieni na celu, nie na drodze? Ciało staje się wtedy tłem, narzędziem działania, a nie źródłem doświadczenia.

A gdyby tak na moment się zatrzymać i skierować uwagę do środka? Zapytać siebie: jak czuję się w tej chwili? Jak układają się moje barki? Czy potrafię poruszyć biodrem inaczej niż zwykle? A co z kostką, łokciem, karkiem?

Co czuję gdy przyjmuję konkretną pozę, co zrobić, aby moje ruchy były bardziej swobodne i wyrażały to co chce?

Podczas warsztatu zaproszę do odkrywania ruchu z uważnością i ciekawością. Będziemy eksplorować ekspresję ciała, szukać przepływu między gestami, łączyć ruch z przestrzenią. Sprawdzimy, co się zmienia, gdy wokół są inni. Jak można razem płynąć w rytmie, bez słów?

W atmosferze swobody i przy dźwiękach muzyki poszukamy radości w ruchu – zarówno indywidualnie, jak i w grupie. Stworzymy przestrzeń na eksperyment, na kontakt ze sobą i innymi.

To zaproszenie do pracy z ciałem, która rozwija nie tylko świadomość ruchu i przestrzeni, ale też pewność siebie, ważną zarówno na scenie, jak i w codziennym życiu.

🌀 12:00

## **Belgijka**

---

*Izabela*

Znana, lubiana i absolutnie obowiązkowa! Belgijka to taniec, który nie wymaga talentu – wystarczy chęć i trochę miejsca. Świetna okazja, by rozruszać nogi, poznać ludzi i... zgubić rytm razem z resztą. Nie umiesz? Nauczysz się w biegu!

## Wioska Dragon Age (Zielone Zaplecze, MOK)

Strefa czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 22:00

Sobota: 10:00 – 22:00

Niedziela: 10:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

Chcecie zanurzyć się w świecie elfów, krasnoludów i qunari? Chcecie przeżyć magiczne chwile wśród pasjonatów serii Dragon Age? To świetnie! Nieważne, czy trzymacie stronę magów czy templariuszy, Inkwizycja ugości w progach obozu wszystkich strudzonych wędrowców!

W Dragon Age Village weźmiecie udział w zdobieniu orleżjańskich masek, sprawdzicie swoją celność i precyzję niczym najlepsi łucznicy Inkwizycji podczas gry w rzutki, zagracie w humorystyczną i pełną smaczków grę - "Karty przeciwko Dragon Age" oraz potrenujecie pamięć podczas rozgrywki w memory z postaciami z serii! Odprężycie się także przy wioskowej biblioteczce z książkami i artbookami! Pokolorujecie również ulubione postaci na oficjalnych kolorowankach z Dragon Age'a! Oprócz tego czekają też na Was różnorakie niespodzianki!

Przybывajcie więc tłumnie i niech Pieśń Światła zaprowadzi Was prosto do obozu!

## Kuźnia 3D (MOK)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 22:00

Sobota: 10:00 – 22:00

(z przerwą, informacja na miejscu)

Niedziela: 9:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

Kuźnia 3D to niezwykle kolektyw stworzony przez grupę przyjaciół zafascynowanych technologią druku 3D, ale i nie tylko. To miejsce, gdzie każdy może spróbować swoich sił z długopisem 3D i poznać magię tworzenia trójwymiarowych obiektów od podstaw.

## Wystawa Modeli Gundam (MOK)

Sala czynna każdego dnia w godzinach:

Piątek: 17:00 – 21:00

Sobota: 10:00 – 21:00

Niedziela: 10:00 – 14:00

### Atrakcje Non-Stop

Wystawa poznańskiej grupy PoZeon, na której czeka na Was imponująca kolekcja modeli kultowych mechów z uniwersum Mobile Suit Gundam, Evangelion i 30 Minutes Sisters. Od klasycznego „Dziadka”, po najnowsze konstrukcje z „Witch from Mercury”, od nieskomplikowanych modeli prosto z pudełka, po pomalowane i dopracowane jednostki - każdy fan anime oraz modelarstwa znajdzie coś dla siebie!

## QRContest

Tura I: piątek, 17:00 – sobota, 14:00  
Tura II: sobota, 14:00 – niedziela, 12:00

### Atrakcje Non-Stop


Ruszaj na łowy z „QrContest - Zbierz je wszystkie!” na 15. Fantasmagorii!  
Twoim zadaniem będzie szukanie i skanowanie kart z kodami QR, które zostały starannie ukryte na terenie konwentu. Możesz je znaleźć w najróżniejszych miejscach - na zewnątrz, w korytarzach, w przejściach i innych mniej widocznych zaułkach. Niektóre karty przetestują Twoją wiedzę, za co możesz otrzymać dodatkowe punkty.

Konkurs podzielony jest na dwie tury: pierwsza od piątku 17:00 do soboty 14:00, druga od soboty 14:00 do niedzieli 12:00. Nagrody czekają na sześciu uczestników z największą ilością punktów, po trzech w każdej turze. Zgromadzone punkty przechodzą do kolejnej tury, więc masz dwie szanse na wygraną! Nagrodą jest waluta konwentowa, którą wymienisz na gadżety w naszym sklepiku.

**Szukaj, eksploruj i bądź ciekawy, ale pamiętaj - nie zakłócaj innych atrakcji konwentu, karty nie zostaną ukryte w salach prelekcyjnych.**

Przygotuj swój smartfon i zacznij swoją przygodę! Czy jesteś gotów na wyzwanie? Czy potrafisz zebrać je wszystkie?

### Sobota

 14:00


#### **QrContest - Zbierz je wszystkie! Tura I**

---

*Roman Dąbal*

Wręczenie nagród za pierwszą turę konkursu w holu Budynku Chrobry (MOK).

### Niedziela

 12:00

#### **QrContest - Zbierz je wszystkie! Tura II**

---

*Roman Dąbal*

Wręczenie nagród za drugą turę konkursu w holu Budynku Chrobry (MOK).

## Studio Fotograficzne (MOK)

Każdy bohater zasługuje na portret – niezależnie, czy przybyłeś z odległego uniwersum, czy z kolejki po ramen. W studio nasz konwentowy fotograf Dawid uwieczni Twój cosplay, uśmiech albo epicki nastrój konwentowy – jak przystało na kronikarza Fantasmagorii.

Zapraszamy śmiałości wszelkich klas: wojowników, magów, wystawców i wędrowców z identyfikatorem. Nie musisz znać zaklęć – wystarczy stanąć przed obiektywem. Całą resztę ogarnie alchemik światła.

### Piątek

🕒 17:00 – 20:00

#### **Studio Fotograficzne**

---

*DAGU Foto*

### Sobota

🕒 09:00 – 14:00

#### **Studio Fotograficzne**

---

*DAGU Foto*

### Niedziela

🕒 09:00 – 12:00

#### **Studio Fotograficzne**

---

*DAGU Foto*

## Zwiedzanie miasta z przewodniczką (MOK)

Chcesz poznać Gniezno i zobaczyć kilka najciekawszych miejsc? Zapraszamy na zwiedzanie z naszą przewodniczką, Joanną Kubasik. Będą króliki, królowie i fantastyczne (ale prawdziwe!) opowieści z ponad tysiącletniej historii Pierwszej Stolicy Polski!

**Zbiórka przed wejściem głównym MOK.**

Niedziela

🕒 12:00

**Zwiedzanie miasta z przewodniczką**

---

*Joanna Kubasik*

## Strefa Wystawców (MOK)

Strefa czynna w godzinach:

Piątek: 17:00 – 21:00

Sobota: 10:00 – 21:00

Niedziela: 10:00 – 14:00